



Revista EIA

ISSN: 1794-1237

revista@eia.edu.co

Escuela de Ingeniería de Antioquia
Colombia

Ramírez-Leal, Jenny C.; Giraldo-Orozco, William J.; Anaya-Hernandez, Raquel
UNA PROPUESTA METODOLÓGICA PARA MEJORAR LA COMUNICACIÓN EN
INGENIERÍA DE REQUISITOS

Revista EIA, vol. 13, núm. 26, julio-diciembre, 2016, pp. 121-139

Escuela de Ingeniería de Antioquia
Envigado, Colombia

Disponible en: <http://www.redalyc.org/articulo.oa?id=149250081009>

- Cómo citar el artículo
- Número completo
- Más información del artículo
- Página de la revista en redalyc.org

redalyc.org

Sistema de Información Científica

Red de Revistas Científicas de América Latina, el Caribe, España y Portugal

Proyecto académico sin fines de lucro, desarrollado bajo la iniciativa de acceso abierto

UNA PROPUESTA METODOLÓGICA PARA MEJORAR LA COMUNICACIÓN EN INGENIERÍA DE REQUISITOS¹



JENNY C. RAMÍREZ-LEAL¹
WILLIAM J. GIRALDO-OROZCO²
RAQUEL ANAYA-HERNANDEZ³

RESUMEN

La ingeniería de requisitos (IR) involucra el entendimiento de las necesidades de los individuos y sus formas de organización para tener una mayor comprensión de sus principales problemas, metas y alternativas de solución. Esta ingeniería pasa por una serie de etapas y tareas en las que constantemente se requiere colaborar, coordinar y comunicar los distintos *stakeholders*, entre sí, pero manteniendo distintas perspectivas y puntos de vista lo que plantea grandes retos de comunicación.

Este trabajo propone una aproximación metodológica para promover una mejor comunicación entre los *stakeholders* durante el proceso de IR. Esta aproximación se enmarca en la ingeniería de procesos y las estrategias de comunicación pero desde la óptica de las técnicas de elicitación de conocimiento (TEC) y las técnicas de comunicación (TC).

Dada la naturaleza altamente humana de la IR, se mostrará cómo esta propuesta permite potencializar los procesos de comunicación pasando por cuatro etapas, a saber: (1) identificación de las técnicas que aportan a la comunicación; (2) especificación formal de dichas técnicas para comprenderlas en su uso; (3) definición de una aproximación metodológica para la IR; y (4) aplicación de la propuesta en una muestra aleatoria de empresas de desarrollo de software.

PALABRAS CLAVE: Comunicación; Elicitación de requisitos; Estrategia de Comunicación; Ingeniería de Requisitos; Problema de comunicación.

A METHODOLOGICAL PROPOSAL TO IMPROVE COMMUNICATION REQUIREMENTS ENGINEERING

ABSTRACT

Implications of the Requirements Engineering (RI) are the knowledge of situation needs and it arrange ways in order to enhance comprehension of its principal problems, objectives and solutions choices. This engineering go through

-
- ¹ Ingeniera de Sistemas y Computación. Magíster en Ingeniería. Profesor de planta del departamento de pedagogía y mediaciones tecnológicas. Universidad del Tolima.
- ² Ingeniería Eléctrica. Doctor en Arquitectura y gestión de la información y del conocimiento en sistemas en red. Profesor de planta del Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación. Universidad del Quindío
- ³ Ingeniería de Sistemas. Doctorado en Ingeniería de la programación e inteligencia artificial. Profesor de planta de la Universidad EAFIT.



Autor de correspondencia: Ramírez-Leal, J. (Jenny):
Calle 57 4a 53 Torre B Torreon de Piedrapintada
Etapa 1, Ibagué, Colombia / Tel.: 3207190167. Correo
electrónico: jcramirezle@ut.edu.co

Historia del artículo:

Artículo recibido: 12-V-2016 / Aprobado: 12-XI-2016
Disponible online: 30 de febrero de 2017
Discusión abierta hasta abril de 2018



a sequence of stages and tasks that constantly requires the involved stakeholder's communication, between them, different views and perspectives are hold, posing big challenges for the assertive explanations of that communication.

This document propose a methodological approximation in order to enhance best communication between stakeholder during RI process, this approximation frame the process engineering and report strategy's from requirement elicitation techniques (RET) and communication techniques (CT).

Given the highly human nature of (RI), will be shown how this proposal allow to upgrade the process communication trough four stages. Namely: (1) Identification techniques that contribute to communication. (2) Formal specification of these techniques to understand it way to use. (3) Definition of a methodological approximation for (RI); (4) application of this proposal on a software development enterprise sample.

KEYWORDS: Communication; Elicitation of requirements; Communication Strategy; Requirements Engineering; Communication problem.

A PROPOSTA PARA MELHORAR OS REQUISITOS DE COMUNICAÇÃO ENGINEERING

RESUMO

Engenharia de requisitos (IR) envolve a compreensão das necessidades dos indivíduos e das suas formas de organização a ter uma maior compreensão dos seus principais problemas, metas e soluções alternativas. Esta engenharia passa por uma série de etapas e tarefas que constantemente necessárias para colaborar, coordenar e comunicar as diferentes partes interessadas, o outro, mas mantendo diferentes perspectivas e pontos de vista que um dos grandes desafios de comunicação.

Este artigo propõe uma metodologia para melhorar a comunicação entre as partes interessadas durante IR, formuladas a partir de estratégias de engenharia de processo e de comunicação, contextualizada nas técnicas de elicitação de conhecimento (TEC) e técnicas de comunicação (CT).

Dada a natureza altamente humana do IR, ele irá mostrar como esta proposta pode potencializar os processos de comunicação. Para alcançar este objectivo, foi realizado metodológico 4 fases: (1) identificação de técnicas que proporcionam uma comunicação; (2) especificação formal destas técnicas para entendê-los na sua utilização; (3) a definição da metodologia para a disciplina de RI; e (4) a execução da proposta em uma amostra aleatória adquiriu empresas de desenvolvimento de software.

PALAVRAS-CHAVE: Comunicação; Elicitação de requisitos; Estratégia de Comunicação; Engenharia de Requisitos; Problema de comunicação.

1. INTRODUCCIÓN

La Ingeniería de Requisitos (IR) es la columna vertebral del ciclo de desarrollo de software, que involucra no sólo aspectos técnicos (Goguen, 2009; Diaper, 1989), sino también humanos, donde se generan complejas dinámicas en las relaciones de comunicación entre los *stakeholders* para elicitar,

especificar, negociar y validar los requisitos del sistema que se va a construir (Durán *et al.*, 2003).

Por ello, es de vital importancia mejorar las estrategias de comunicación entre los *stakeholders* en aras de identificar y validar de manera correcta y oportuna las necesidades reales de los clientes y los usuarios; evitando aplazar la identificación de

defectos que surgen de los requisitos en etapas posteriores, los cuales tienen mayor costo de corrección (Boehm, 1984).

Son numerosos los trabajos de investigación que han propuesto estrategias para mejorar la comunicación en la IR en aras de lograr un mejor entendimiento de los requisitos del sistema que se va a construir; cada uno de estos investigadores tiene sus propias percepciones y proponen diversos modelos desde diferentes enfoques para mejorar los problemas de comunicación. En algunos de estos sólo se describen las técnicas a nivel general (Pytel *et al.*, 2012); otros en cambio realizan la recopilación de un conglomerado de técnicas sin especificarlas como lo son (Carrizo, 2012; Gil, 2010). Finalmente, otros autores han trascendido más en este tipo de investigaciones, logrando proponer procesos de formalización de técnicas desde diferentes contextos como (Méndez *et al.*, 2010; Jiang *et al.*, 2008; Hossian, 2013; Carrizo, 2009 y Gómez, 2013).

Esta investigación se aborda desde la Ingeniería de software, bajo el contexto la IR, teniendo en cuenta el enfoque de la mejora de la comunicación. Se analiza cada fase de la IR (elicitación – análisis - especificación – validación) para identificar qué técnicas de elicitación de conocimiento (TEC) y de comunicación (TC) pueden complementar o reemplazar las técnicas de ingeniería de requisitos tradicionales (TIR).

Para llevar a cabo esta investigación, se analizan los problemas de comunicación que se presentan en el proceso de IR y posteriormente se identifican qué TIR son utilizadas para apoyar el proceso. Adicionalmente, se estudian las TEC utilizadas en Ingeniería de conocimiento que tienen por objetivo elicitar, estructurar y representar formalmente el conocimiento extraído de un dominio específico para la construcción de sistemas expertos o SBC¹ (Palma *et al.*, 2000), también se estudian las TC. Una vez recopiladas estas técnicas, son analizadas para identificar cómo han demostrado resolver pro-

blemas mediante el uso de estrategias de comunicación. Finalmente se define un marco metodológico que permita integrar técnicas TEC y TC para el mejoramiento del proceso de comunicación en IR.

Este documento está organizado de la siguiente manera: En la sección 2 se hablará de los trabajos relacionados. En la sección 3 se hablará del contexto de trabajo. En la sección 4 se abordará el marco metodológico de la investigación. En la sección 5 se define el marco conceptual. En la sección 6 se describirá la propuesta metodológica para la ingeniería de requisitos. En la sección 7 se mostrarán los resultados obtenidos y la discusión de los mismos. Finalmente, las conclusiones, trabajos futuros y la bibliografía.

2. TRABAJOS RELACIONADOS

Algunos autores como Intille, Zapata, Potts, Maiden, Leite, France, Laguna, entre otros, han propuesto estrategias para mejorar el proceso de comunicación en la IR, en aras de lograr un mejor entendimiento de los requisitos del sistema que se va a construir; cada uno de estos investigadores tiene sus propias percepciones y proponen diversos modelos desde diferentes enfoques para mejorar los problemas de comunicación. Se pueden mencionar soluciones como:

La incorporación de métodos de Análisis de Comunicaciones (Ruiz *et al.*, 2010), método que plantea una estructura de requisitos basada en 5 niveles que permite una aproximación por refinamientos sucesivos. En el nivel 1 se descompone el problema, en el nivel 2 se identifican los principales objetos de negocio y se modela cada proceso de la organización mediante diagramas de sucesos comunicativos, en el nivel 3 cada suceso comunicativo se describe mediante una plantilla de especificación al mismo tiempo, los objetos de negocio se especifican con más detalle, en el nivel 4 se diseña la interfaz para dar soporte a la comunicación asociada a los sucesos, en el nivel 5 se procede a hacer el diseño lógico y de componentes para la fase de implementación.

1

Sistemas Basados en Conocimientos

Modelo de diálogo (Zapata y Carmona, 2009), específicamente este modelo trata de generar una estructura de diálogo al proceso de las entrevistas, en aras de mitigar los problemas de limitación de tiempo, redundancia de información, falta de claridad en lo que quiere el cliente, información irrelevante y carencia de herramientas; facilitando de esta forma la interacción oral entre las personas, a través de sistemas informáticos.

Talleres de creatividad a través del sistema RESCUE (Madein y Robertson, 2005), RESCUE se basa en la técnica de *brainstorming* conocida como CPS (*creative problem solving*), que está dividida en 3 grupos con 2 fases cada uno: (1) Comprender el problema: encontrar el desorden, encontrar los datos. (2) Generación de ideas: encontrar problemas, encontrar ideas. (3) Plan de acción: encontrar soluciones, aceptar de los hallazgos. En este trabajo los talleres RESCATE se utilizaron de forma exitosa para descubrir necesidades de los interesados del futuro sistema de tráfico aéreo europeo.

Metodología “*Image-Based Experience Sampling and Reflection*” (Intille *et al.*, 2002), en este estudio se propone esta nueva metodología para dar asistencia a los usuarios en el momento de elicitar sus necesidades. En este proceso, se instala en el ambiente del usuario una cámara fotográfica para capturar imágenes, que después le serán mostradas en el momento de la elicitación para ayudarlo a describir sus procesos mediante la generación de sentimientos, esto con el fin de generar un mejor dialogo entre los *stakeholders*.

Diagramas DTD (Laguna *et al.*, 2001), son usados para elicitar de los expertos del dominio información oral que permiten trabajar con usuarios que no saben expresar que es lo que realmente necesitan; en este trabajo Laguna plantea que es más fácil que el experto estructure su quehacer diario mediante diagramas DTD (diagramas- documentos- tareas) donde el muestre las diferentes tareas que realiza y su producción de entregables; que no es posible con los casos de usos ya que son eficientes

pero sólo cuando los *stakeholders* saben perfectamente cómo será el sistema futuro.

Metodología de uso de metáforas (Potts, 2001) para comprender mejor los requisitos de los clientes esto debido a cuestiones lingüísticas cognitivas que demuestran que la metáfora es un fenómeno generalizado en la comprensión y la comunicación de las abstracciones de todo tipo. En esta investigación se explican dos tipos de metáforas fundamentales que se repiten a lo largo de la ingeniería de requisitos: (1) la reificación de las abstracciones mentales como sustancias materiales y contenedores; (2) la especialización de las abstracciones como ubicaciones, trayectorias, relaciones espaciales, y antropomorfismos.

Estos trabajos, entre otros, han mejorado el proceso de comunicación en diferentes aspectos como la mitigación de los problemas de limitación de tiempo, la eliminación de redundancia de información, el aumento de claridad en lo que quiere el cliente, la disminución de información irrelevante y el suministro de herramientas de apoyo. A diferencia de estas propuestas, ésta investigación propone un método sistémico para incorporar TEC y TC al proceso de IR para mejorar la comunicación; dicho método es flexible y podrá ser aplicado en otros contextos para incorporar cualquier otro tipo de técnicas de adquisición de conocimiento.

3. CONTEXTO

En esta sección se presenta el modelo conceptual presentado en la **Figura 1**, el cual expresa los conceptos claves de este trabajo mediante el uso de entidades. Cada concepto está representando un conjunto de información identificada previamente dentro del contexto de la IR y es necesario precisarlos para su claro entendimiento.

En el modelo ontológico de la **Figura 1** se representa que el proceso de IR tiene 4 actividades, que a su vez están conformadas por tareas. Las tareas presentan problemáticas de comunicación (ver **Tabla 1**) y son apoyadas a través de técnicas de IR

que pueden llegar a ser complementadas o remplazadas por otras técnicas provenientes del contexto de las técnicas de elicitación de requisitos y las técnicas de comunicación con cierto nivel de importancia. Estas nuevas técnicas poseen ciertas estrategias de comunicación (ver **Tabla 2**) que pueden ayudar en cierta medida a mejorar los problemas de comunicación presentados en las tareas.

- *Proceso de Ingeniería de Requisitos*: Es el proceso de desarrollar una especificación de software. Las especificaciones pretender comunicar las necesidades del sistema del cliente a los desarrolladores del sistema (Sommerville y Sawyer, 2005).

- *Actividad de IR*: Representa las cuatro etapas en las cuales se realizan en el proceso de Ingeniería de Requisitos y son: elicitación, análisis, especificación y validación.

- *Tarea de Ingeniería de Requisitos*: Es el grano más fino del proceso de IR. La granularidad del proceso se divide en actividades y para cada actividad se realizan tareas (SWEBOK, 2001).

- *Técnica de ingeniería de requisitos*: Es una técnica de utilizada tradicionalmente en cualquier

actividad del proceso de IR (Sommerville & Ranson, 2005).

- *Técnica*: Se entiende como una técnica, un contenedor de métodos que tiene: tareas, roles y artefactos que van a ser implementadas como un patrón de capacidad.

- *Problema de comunicación*: Se entiende por problema de comunicación en IR, cuando la transferencia de conocimiento tácito entre los *stakeholders* no se da de forma satisfactoria debido a factores como: mal uso del lenguaje, deficiencias el entorno (ruido, incomodidad, tiempo, la motivación y el espacio físico) (Durán & Bernández, 2003). El consolidado de problemas de comunicación abordados en esta investigación a los cuales se les pretende dar solución, se describen en la **Tabla 1**.

- *Estrategia de comunicación*: Son factores externos o elementos del contexto de la comunicación, en el que se da la aplicación de la técnica, que actúan como agentes (drivers) para mejorar la comunicación. Pueden ser: una circunstancia, un elemento, el contexto o algo que promueve la comunicación. Las estrategias de comunicación trabajadas en esta investigación se describen en la **Tabla 2**.

Figura 1. Marco conceptual de la Investigación

Fuente: propia

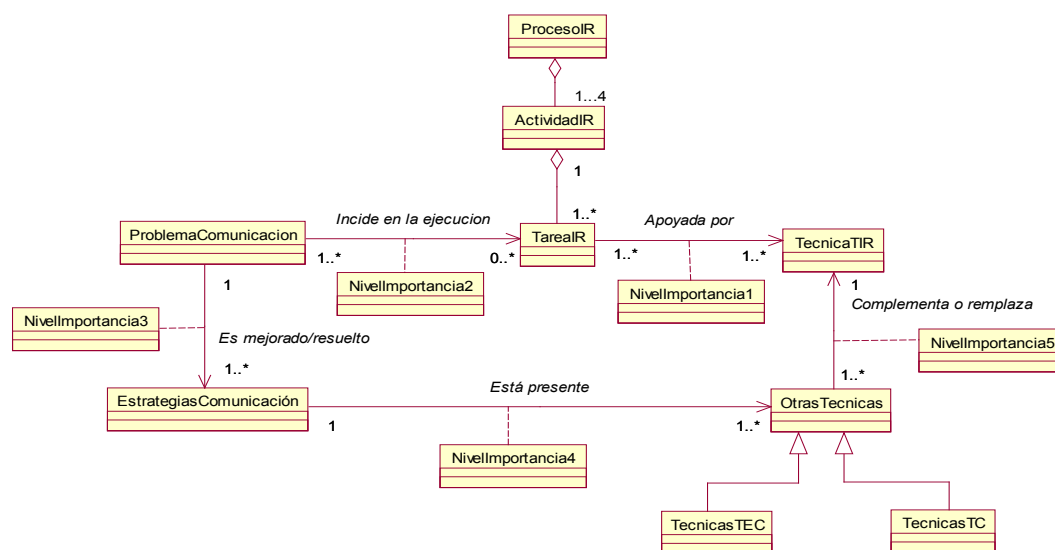


TABLA 1. PROBLEMAS DE COMUNICACIÓN EN INGENIERÍA DE REQUISITOS
FUENTE: PROPIA

Problema de comunicación
Falta de interés demostrada por algunos stakeholders durante el proceso de adquisición de información (Zapata & Cármona, 2009).
Los clientes tienen dificultades para expresar en palabras lo que realmente necesitan (Zapata J., Gelbukh, & Arango Isaza, 2009)
Los clientes y usuarios no saben lo que necesitan en relación al sistema que se desarrolla (Zapata J., Gelbukh, & Arango Isaza, 2009)
No se utiliza un lenguaje natural entre los stakeholders en el proceso de comunicación (Durán & Bernández, Un Entorno Metodológico de Ingeniería de Requisitos para sistemas de información, 2003).
Los clientes tienden a recordar lo excepcional y olvidar lo rutinario (Arias Chavez, 2005)
Los clientes hablan de lo que no funciona en lugar de los criterios de satisfacción (Durán & Bernández, Un Entorno Metodológico de Ingeniería de Requisitos para sistemas de información, 2003)
Los stakeholders usan distintos significados para el mismo término (Coughlan & Macredie, 2014)
Algunos clientes y usuarios piensan que los desarrolladores les harán todas las preguntas necesarias sobre el dominio del problema (Durán & Bernández, Un Entorno Metodológico de Ingeniería de Requisitos para sistemas de información, 2003).
Los desarrolladores piensan que los clientes y usuarios les proporcionarán toda la información necesaria, sin necesidad de preguntarle (Durán & Bernández, Un Entorno Metodológico de Ingeniería de Requisitos para sistemas de información, 2003)
Se producen malas interpretaciones de requisitos por parte de los stakeholders durante el proceso de adquisición de información (Pouloudi, 2010).
Inclusión de personas inadecuadas en el proceso, bien sea porque no tienen el conocimiento necesario o porque tienen limitaciones de expresión y comunicación (Hoffmann & Lehner, 2001)
El formalismo para las sesiones coarta la libre expresión de los stakeholders (Nuseibeh & Easterbrook, 2000) (Holz, 2000)
los clientes y desarrolladores tienen diferentes perspectivas de la naturaleza del problema y hacen suposiciones diferentes sobre la naturaleza de la solución (Durán & Bernández, Un Entorno Metodológico de Ingeniería de Requisitos para sistemas de información, 2003)

TABLA 2. ESTRATEGIAS DE COMUNICACIÓN
FUENTE: PROPIA

Estrategias de Comunicación	Descripción de Estrategia de Comunicación
Esquematar	Buscar nuevas maneras para esquematización de conocimiento (Construcción de prototipos, Realización de imágenes y diagramas) por parte de los expertos o usuario (Zapata & Cármona, 2009) (Laguna, Marqués, & Gracia, 2001), (Hoffmann & Lehner, 2001) (Land, Aurum, & Handzic, 2001), (France & Horton, 1995).
Ayudas visuales	Lograr mayor uso de ayudas visuales (en el ambiente, basada en el contexto de la técnica) (Ruiz, España, González, & Pastor, 2010) (Laguna, Marqués, & Gracia, 2001), (Intille, Kukla, & Ma, 2002).
Objetos de estímulo	Propiciar la manipulación de objetos de estímulo del contexto de trabajo (como herramientas de trabajo, objetos de trabajo) (Maiden & Robertson, 2005) (Cohene & Easterbrook, 2005).
Esquemas relacionales	Realizar esquemas que faciliten el análisis de los conceptos y sus relaciones conceptuales (Potts, 2001), (Miura, Kaiya, & Saeki, 1995), (France & Horton, 1995).
Cooperación entre stakeholders	Promover mayor cooperación entre los stakeholders (Farias, Dos Santos, & Marczak, 2010) (Zapata & Cármona, 2009) (Hoffmann & Lehner, 2001), (Drake, Xie, & Tsai, 1997), (Macaulay, 1996).
Escenarios tranquilos	Propiciar ambientes de interacción más tranquilos (Zayas, 2010), (Macaulay, 1996).
Escenarios cómodos	Propiciar espacios de trabajo más cómodos (Leite & Oliveira, 1995).
Poco tiempo	Utilizar poco tiempo de desarrollo de encuentro (Zapata & Cármona, 2009).
Awareness	Estimular en los participantes la consciencia situacional "saber lo que ocurre para poder saber que debe hacer" (Farias, Dos Santos, & Marczak, 2010)
Escenarios simulados	Propiciar ambientes que simulen el escenario de trabajo (Leite & Oliveira, 1995) (Aoyama, 2005) (Potts, 2001)
Retroalimentación	Promover una retroalimentación permanente de los clientes y usuarios acerca del avance del producto (Farias, Dos Santos, & Marczak, 2010)

- *Nivel de importancia:* Denota el impacto de un concepto de Ingeniería de Requisitos frente a otro, en esta investigación se abordan 5 niveles de importancia los cuales se observan en el modelo conceptual de la **Figura 1**, y son: el nivel de importancia que tiene una técnica IR para realizar una tarea IR. El nivel de afectación de los problemas de comunicación en una tarea IR. El nivel de mejora de los problemas de comunicación usando estrategias de comunicación. El nivel de presencia de una estrategia de comunicación en una o más TEC o TC. Finalmente, el nivel de complemento de una TEC o TC para una TIR. Se establece una escala de 3 valores de importancia: (1) para denotar nivel de importancia alto, (2) nivel de importancia medio y (3) nivel de importancia bajo.

- *Otras técnicas:* Son técnicas de adquisición de conocimiento proveniente desde otros contextos diferentes a la Ingeniería del Software. Para el caso particular, los contextos abordados en esta investigación son la gestión del conocimiento y la comunicación.

4. MARCO METODOLÓGICO

Para llevar a cabo esta investigación, se llevaron a cabo 4 etapas que se describen a continuación:

1. *Identificación inicial de técnicas que aportaran a la comunicación:* esta etapa tiene como propósito identificar las técnicas TEC y TC que se incorporaran en la propuesta resultante, para tal fin, inicialmente se identifican los problemas habituales de la IR con propósito de identificar las técnicas que aportan significativamente a su solución. Posteriormente, se define en detalle en qué consiste cada técnica, comprendiéndola.

2. *Especificación formal de las técnicas TEC y TC:* una vez encontrada toda la información referente a cada técnica, se procede a definir el esquema de granularidad de las técnicas, con el propósito de lograr un esquema formal de especificación que permita entender el modo de uso de cada una de estas.

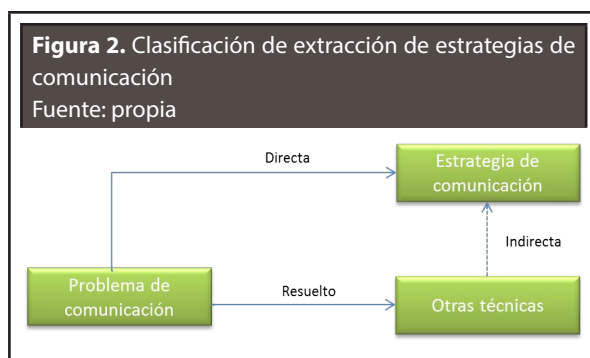
3. *Definición de la propuesta metodológica para la disciplina IR:* Se incorpora a la IR una propuesta de incorporación de TEC y TC, que permite entender a los ingenieros de requisitos, o analistas, cómo realizar IR con nuevas técnicas que le faciliten la obtención de resultados más efectivos al momento de identificar las necesidades del producto software a realizar.

4. *Aplicación de la propuesta en empresas de desarrollo de software:* Una vez desarrollada la propuesta para IR, se procede a aplicarla en 5 empresas de desarrollo de software de la ciudad, con el propósito de comprobar su validez para potencializar la comunicación entre los *stakeholders*. Lo anterior, con la finalidad de que los Ingenieros de Requisitos logren entender mejor el dominio de negocio y las necesidades derivadas de éste, para identificar con mayor exactitud los requisitos del producto a construir.

5. MARCO CONCEPTUAL

La metodología propuesta en esta investigación tiene dos enfoques: el primero, relacionado con el *cómo*, abordado desde la ingeniería de procesos, con el fin de complementar y/o remplazar las técnicas de la ingeniería de requisitos. La segunda, abordado desde la hipótesis de esta investigación (ver **Figura 1**); identificando las estrategias de comunicación asociados al contexto de las técnicas TEC y TC que de alguna forma puedan extrapolarse para enfrentar los problemas de comunicación identificados en la IR.

Las estrategias de comunicación son seleccionadas a partir de los trabajos recopilados en el estado del arte. Para ello, se utilizan dos tipos de extracción: la extracción directa; es decir, estudiando directamente la incidencia de estas estrategias de comunicación en los problemas encontrados. Segundo, la extracción indirecta por medio del estudio de cómo estas estrategias de comunicación están siendo resueltas por las TC y las TEC (ver **Figura 2**).



5.1. Enfoque desde la ingeniería de procesos

Este enfoque proviene de la Ingeniería de Procesos y se necesita para formalizar las técnicas con el fin de identificar el aporte de las técnicas TEC y TC en el proceso de comunicación de la IR (a través de las TIR). Para hacer esto se identifica que, cuando un contenido de método (término utilizado en SPEM para referirse a un empaquetamiento de una especificación de proceso) enriquece a otro contenido (siendo ambos del mismo tipo), por lo tanto, si el contenido fuente es una técnica la contribución se hará estrictamente sobre otra técnica (no sobre un paso o una tarea- términos de SPEM); Por lo tanto, las TIR podrán complementarse con otras técnicas, para este caso las TEC y las TC.

Por lo anterior y sabiendo que las técnicas en general son extrapolables dado que tienen su origen en un contexto particular, éstas pueden ser aplicadas en otro contexto. Esto les permite que puedan ser mejoradas para que luego sean aplicadas en su entorno origen dando solución a un problema que antes no solucionaba (ver **Figura 3**).

6. ENFOQUE DESDE LA HIPÓTESIS DE LA INVESTIGACIÓN

Siguiendo este enfoque se identifican los problemas de comunicación durante el proceso de IR y las estrategias de comunicación que pueden solucionar dichos problemas de comunicación para que posteriormente se apliquen los instrumentos, en empresas de desarrollo, a personas expertas en IR con el objetivo de identificar las relaciones “*Apoyada por*”, “*Incide en la ejecución*” y “*Es mejorado/resuelto*”.

Finalmente se propone una matriz de decisión que establece las siguientes relaciones: “*Esta presente*” que tiene como propósito definir el nivel de importancia que existe entre las estrategias de comunicación y otras técnicas desde los contextos TEC y TC. La relación “*Complementa o reemplaza*” que tiene como propósito definir el nivel de importancia que existe entre otras técnicas y las TIR.

Lo anterior con el propósito de que los analistas e ingenieros de requisitos puedan tener pautas para seleccionar las técnicas TEC o TC que pueden utilizar durante las diferentes tareas IR y de este modo mejorar la comunicación en el proceso IR.

5.2. Propuesta metodológica para Ingeniería de Requisitos

En esta sección se presenta brevemente la propuesta metodológica para mejorar el proceso de comunicación en IR a partir de las técnicas TEC y TC. La metodología está compuesta por 11 etapas, las cuales muestran como incorporar técnicas TEC o TC al proceso IR para complementar o reemplazar las TIR. A continuación se describe cada etapa.

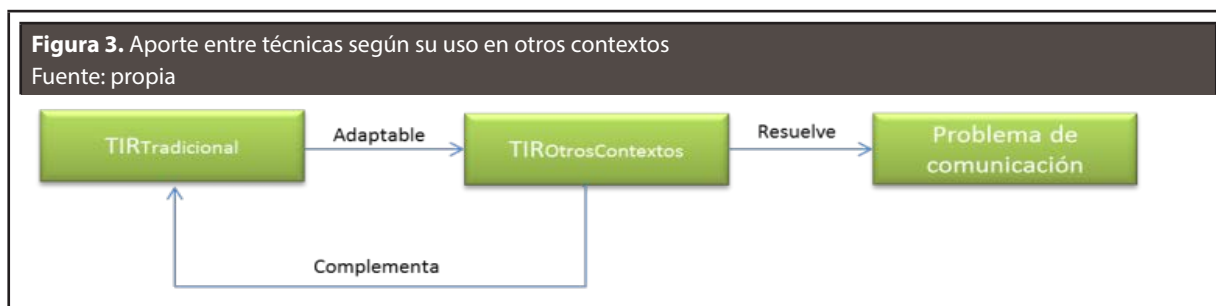
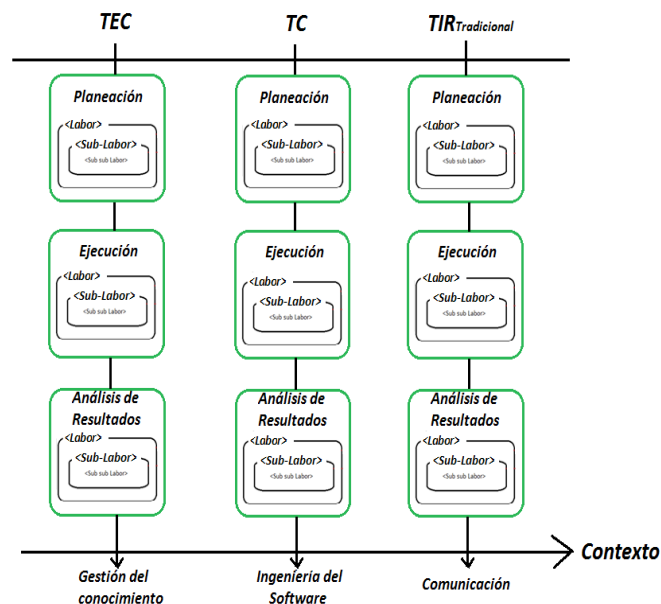


Figura 4. Granularidad de las técnicas desde los diferentes contextos

Fuente: propia



Etapas 1. Definición del modelo de descomposición de trabajo: en esta etapa se establecen los 4 niveles de granularidad para definir cada técnica (TIR – TEC – TC), uno para establecer el momento de ocurrencia (planeación / ejecución / análisis de resultados), otro para describir la técnica y encapsularla; y los otros 2 para manejar dos niveles de granularidad interno (labor / sub-labor). Todo con el objetivo de establecer patrones y conductas similares dentro de las técnicas, que permitan reconocer si una tarea presente en 2 técnicas con diferente nombre, en realidad corresponde a la misma (ver Figura 4).

Etapas 2. Identificación de TIR: en esta etapa se identifican las TIR que podrán ser complementadas o remplazadas mediante las TEC y TC. Las TIR son extraídas de dos formas, la primera usando las disciplinas Business Model y Requirements del marco de trabajo RUP y la segunda haciendo uso de la literatura, identificando cuáles son las utilizadas; razón por la cual se le asigna el nombre de tradicionales.

Etapas 3. Formalización de TIR: en esta etapa cada TIR se define haciendo uso de los 4 niveles de granularidad establecidos en la etapa 1.

Etapas 4. Clasificación de TIR por actividades IR: en esta etapa el consolidado de TIR recolectado en la etapa 2 es clasificado según las 4 actividades de la ingeniería de requisitos (elicitación – análisis – especificación – validación) donde cada técnica sea utilizada.

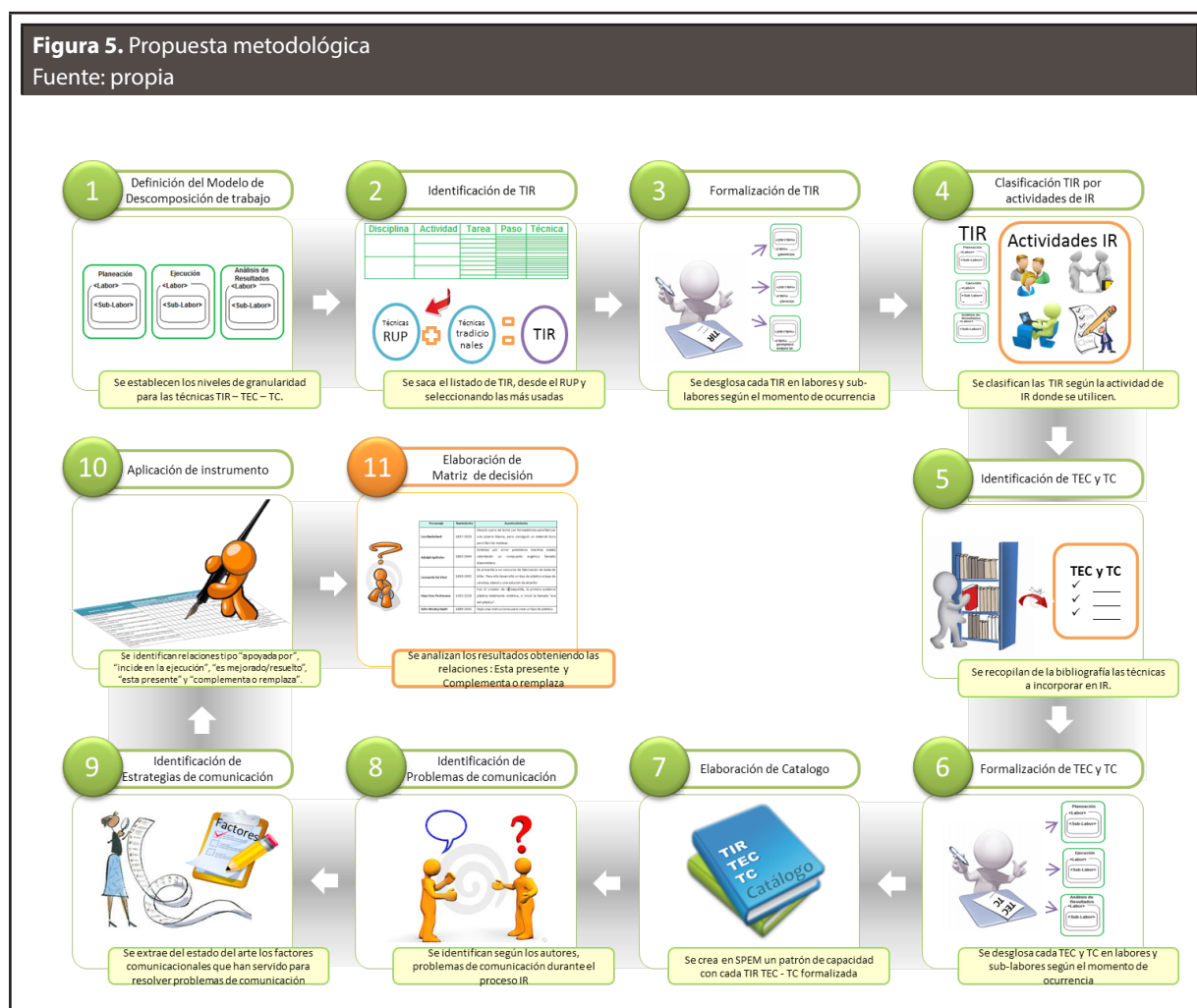
Etapas 5. Identificación de TEC y TC: en esta etapa, se identifican las TEC y las TC que pudieran ser incorporadas al proceso de IR para mejorar la comunicación.

Etapas 6. Formalización de TEC y TC: permite el consolidado de TEC/TC, el cual se define haciendo uso de los 4 niveles de granularidad establecidos en la etapa 1.

Etapas 7. Elaboración de catálogo: ya formalizadas las TIR, TEC y TC se procede a incluirlas en el marco de trabajo de SPDM, para realizar un marco de navegación sobre las mismas.

Figura 5. Propuesta metodológica

Fuente: propia



Etapas 8 y 9: **Identificación de problemas de comunicación:** realiza una revisión para identificar los problemas de comunicación que más se presentan en el proceso de Ingeniería de Requisitos, los cuales se pretenden mejorar o resolver.

Etapas 8 y 9: **Identificación de estrategias de comunicación:** A partir de los trabajos recopilados en el estado del arte y las experiencias obtenidas en estas investigaciones, se procede a identificar las estrategias de comunicación que pueden ayudar a mitigar los problemas de comunicación generados durante el proceso de Ingeniería de Requisitos.

Etapas 8 y 9: **Diseño y Aplicación del instrumento:** se aplica el instrumento en empresas de desarrollo a personas expertas en IR, para obtener 3 tablas

que midan el nivel de importancia que existe entre distintos conceptos de ingeniería de requisitos.

La primera tabla tiene que ver con la relación “Apoyada por”, y tiene como propósito definir el nivel de importancia que existe entre las tareas IR y las técnicas de ingeniería de requisitos. Las preguntas asociadas a esta tabla son las siguientes:

Pregunta 1: ¿Cuál es la frecuencia de ejecución de las tareas genéricas del proceso de IR?

Pregunta 2: ¿Cuáles son la(s) técnica(s) de IR que usted aplica para la ejecución de las tareas, cuya frecuencia de ejecución es Alta o Media?

La segunda tabla tiene que ver con la relación “Incide en la ejecución” y tiene como propósito definir el nivel de importancia que existe entre los

problemas de comunicación y las tareas IR. Las preguntas asociadas a esta tabla son las siguientes:

Pregunta 3: ¿Cuáles son los problemas de comunicación que más se presentan en su compañía?

Pregunta 4: ¿Cuáles son las tareas de IR que se ven principalmente afectadas por dichos problemas?

La tercera tabla tiene que ver con la relación “*Es mejorado/resuelto*”, y tiene como propósito definir el nivel de importancia que existe entre los problemas de comunicación y las estrategias de comunicación. La pregunta asociadas a esta tabla es la siguiente:

Pregunta 5: Determine, para los problemas que se presentan con mayor frecuencia (identificados en la tabla anterior como A y B), cuál (les) es (son) la(s) estrategia(s) de comunicación que podrían contribuir a la solución de dichos problemas.

Etapas 11 Elaboración de matriz de decisión: en esta etapa se realiza el análisis de los resultados obtenidos en la etapa 10, en la cual se establecerá relación “*Esta presente*”, que tiene como propósito definir el nivel de importancia que existe entre las estrategias de comunicación y otras técnicas desde los contextos TEC y TC y la relación “*Complementa o reemplaza*”, que tiene como propósito definir el nivel de importancia que existe entre otras técnicas y las TIR.

Estableciendo estas relaciones el analista o el ingeniero de requisitos, podrá definir qué técnicas TEC o TC podrá utilizar según las necesidades que tenga para el proceso de Ingeniería de Requisitos.

A manera de síntesis, la **Figura 5** muestra la definición de las 11 etapas definidas para lograr la incorporación de técnicas al proceso IR.

7. RESULTADOS Y DISCUSIÓN

Una vez elaborada la propuesta metodológica para incorporar técnicas TEC y TC se procede a definir 5 empresas de desarrollo de software de la ciudad de Armenia, con el propósito de aplicar el experimento que pudiera validar la propuesta. Para la selección de la muestra, se utilizó un muestreo aleatorio de 5 empresas de desarrollo de software que cumplieran

a cabalidad ciertas características que favorecerían la aplicación de la propuesta metodológica, estas características se describen a continuación:

- **Desarrollo de productos de desarrollo de software a la medida:** se hizo necesario tener a disposición el desarrollo de un producto concreto en el cual un cliente tiene a cargo la especificación de las necesidades a incorporar; esto posibilita comprobar si las técnicas TEC/TC indicadas por la propuesta metodológica potencializan los procesos de comunicación entre los *stakeholders*.

- **Empresas pequeñas:** para realizar el experimento se necesita tener fácil acceso al personal de la empresa para aplicar el experimento.

- **Existencia del rol ingeniero de requisitos o analista:** la propuesta exige en las diferentes técnicas que incorpora, el liderazgo de un ingeniero de requisitos, para llevar el control y definición de artefactos durante la disciplina de ingeniería de requisitos.

- **Experiencia en desarrollo de productos software:** las empresas seleccionadas deben tener más de 1 año de experiencia, esto para corroborar la validación de los resultados obtenidos; esto se hace realizando un escenario comparativo entre las experiencias adquiridas en proyectos anteriores y la nueva experiencia.

- **Aplicación de técnicas de ingeniería de requisitos durante la disciplina:** es necesario contar con personas con experiencia en la aplicación de TIR para el desarrollo de un producto software, esto con el propósito de tener un marco de referencia comparativo con las técnicas propuestas, respecto a la veracidad de los resultados obtenidos.

- **Empresas que estuvieran iniciando la fase de ingeniería de requisitos:** evidentemente la propuesta está diseñada para la disciplina IR, por lo cual se necesitan proyectos en donde esta etapa no se haya realizado.

- **Disponibilidad del cliente durante la aplicación del experimento:** con el fin de aplicar la propuesta metodológica y posteriormente evaluar la veracidad de los resultados obtenidos, se hizo

necesario contar con clientes que tengan tiempo e interés en participar en el experimento, ya que de éstos depende en gran medida en primera instancia la aplicación de las técnicas TEC/TC y en segunda instancia la validación de los resultados obtenidos.

- **Empresas con desarrollos pequeños:** en aras de realizar un experimento concreto a corto plazo, se hizo necesario seleccionar proyectos pequeños de desarrollo a la medida cuya ejecución no tardara más de 4 meses. Esto permite dar cobertura total de los requisitos durante la ejecución del experimento.

- **Dominios de negocio desconocidos:** el hecho de que el equipo de desarrollo del proyecto desconociera el dominio de negocio pone a prueba a las técnicas TEC/TC, y demuestra su potencialidad al facilitar el proceso de comunicación entre los *stakeholders*, haciendo el experimento más idóneo.

No se hace necesario más empresas, ya que prevalece ejecutar la propuesta metodológica en una muestra aleatoria, donde se tuviera a disposi-

ción los *stakeholders* para de esta forma lograr comprobar la validez de la propuesta y su potencialidad para comprender las necesidades de los clientes.

7.1. Diseño de experimento

Se caracteriza cada empresa de desarrollo de software seleccionada a partir de 7 criterios descritos en la **Tabla 3**, esto con el propósito de lograr identificar con que técnicas TEC y TC se debe validar la propuesta metodológica. Para tal fin, para cada empresa de desarrollo se diseña un experimento consistente en seis actividades: (1) Identificación de proyecto de desarrollo. (2) Diligenciamiento de ficha de planeación TEC/TC. (3) Establecimiento de plan de ejecución. (4) Definición de resultados. (5) Realización de panel grupal de retroalimentación. (6) Análisis de resultados. Ha de aclararse, que no se realiza la divulgación de los resultados obtenidos ya que las empresas manifiestan la necesidad de confidencialidad de dicha información que consideran sensible ante la competencia.

TABLA 3. CARACTERIZACIÓN DE LAS EMPRESAS DE DESARROLLO DEL EXPERIMENTO

Características	Empresa 1	Empresa 2	Empresa 3	Empresa 4	Empresa 5
Desarrollo de Proyecto a la medida	X	X	X	X	X
Solo un cliente involucrado	X			X	X
Formación teórica y práctica en técnicas de elicitación			X		
5 años de experiencia en elicitación	X	X	X	X	X
Clientes antiguos	X			X	
Localización del cliente en la misma ciudad del ingeniero de requisitos	X	X	X	X	X
Tiempo disponible del ingeniero de requisitos para aplicar técnicas	X		X	X	

TABLA 4. FICHA DE PLANEACIÓN TEC/TC

Ficha de planeación TEC/TC

Nombre de la empresa: _____

Contacto de la empresa: _____

Ingeniero(s) de requisitos responsable(s): _____

Nombre del proyecto software a desarrollar: _____

Cliente(s) involucrado(s): _____

Problemáticas identificadas	Estrategia de comunicación a implementar	Técnica seleccionada

1. *Identificación de proyecto de desarrollo.* Selección de un proyecto a partir de todos los proyectos de desarrollo que tiene a cargo la empresa de desarrollo. Este proyecto tiene las siguientes características: alcance definido, ejecución la disciplina de ingeniería de requisitos y disponibilidad de clientes.

2. *Diligenciamiento de ficha de planeación TEC/TC.* Cada empresa identifica en la ficha de planeación

TEC/TC (Ver **Tabla 4**) los problemas de comunicación particulares que han tenido en la disciplina de Ingeniería de Requisitos en proyectos anteriores. Una vez identificados los problemas de cada empresa, se selecciona las TEC/TC que se requieren aplicar para mitigar el problema, lo anterior teniendo en cuenta la caracterización de las estrategias comunicacionales que implementa cada técnica (ver **Tabla 5**).

TABLA 5. TÉCNICAS TEC/TC A USAR EN CADA EMPRESA DE DESARROLLO

Empresa	Técnica TEC/TC a usar	Estrategia a trabajar
Empresa 1	Laddering grid	Esquematizar Cooperación entre los <i>stakeholders</i>
	Critical incident	Objetos de estímulo Escenarios tranquilos Escenarios simulados Poco tiempo
Empresa 2	Teach Back	Cooperación entre los <i>stakeholders</i> <i>Awareness</i>
	Mapas conceptuales	Esquemas relacionales Retroalimentación Ayudas visuales Cooperación entre los <i>stakeholders</i>
	World café	Escenarios cómodos Cooperación entre los <i>stakeholders</i> Escenarios tranquilos Esquematizar
Empresa 3	Interrption analysis	Poco tiempo Escenarios tranquilos <i>Awareness</i>
	Forward scenario simulation	Objetos de estímulo Escenarios simulados Escenarios tranquilos Esquematizar Poco tiempo
	Retrospective Case Description	Objetos de estímulo Escenarios tranquilos Poco tiempo
	Flor de Loto	Esquemas relacionales Escenarios tranquilos Cooperación entre los <i>stakeholders</i>
Empresa 4	IDEF	Esquematizar Cooperación entre los <i>stakeholders</i>
	Cognitive Task Analysis	Objetos de estímulo Cooperación entre los <i>stakeholders</i>
Empresa 5	20 Questions	Cooperación entre los <i>stakeholders</i> Poco tiempo <i>Awareness</i>
	Flor de Loto	Esquemas relacionales Escenarios tranquilos Cooperación entre los <i>stakeholders</i>

3. *Establecimiento de plan de ejecución.* En esta actividad se define las sesiones para aplicar la propuesta metodológica en la empresa de desarrollo (ver **Tabla 6**). Cada encuentro debe incluir: las actividades a realizar, la duración, el responsable, las observaciones encontradas y la aprobación de los *stakeholders* con el fin de lograr comprometerlo a participar activamente durante el proceso.

4. *Definición de resultados.* Describe en detalle los resultados alcanzados en cada una de las sesiones y los artefactos obtenidos desde el enfoque de

las técnicas: flor de loto, mapa conceptual, descripción de incidente, storyboard, entre otros o desde el enfoque de la disciplina: diagrama de casos de uso, historias de usuario, documento de especificación de requisitos, documento de especificación de casos de uso, entre otros (ver **Tabla 7**). Lo anterior, con el fin de tener evidencias de los artefactos que serán evaluados posteriormente con el ingeniero de requisitos y/o los clientes. Cuando la evaluación de los clientes corresponde a varios, se hace necesario realizar una ponderación de la evaluación individual de cada uno de estos.

TABLA 6. PLANTILLA DE PLAN DE EJECUCIÓN

Plan de ejecución

Nombre de la empresa: _____

Contacto de la empresa: _____

Ingeniero(s) de requisitos responsable(s): _____

Nombre del proyecto software a desarrollar: _____

Ciente(s) involucrado(s): _____

Fecha de encuentro	Duración estimada (min)	Duración real (min)	Responsable del encuentro	Participantes	Técnicas TEC/TC a aplicar	Firma de aprobación de los stakeholders	Observaciones

TABLA 7. PLANTILLA DE RESULTADOS OBTENIDOS EN PLAN DE EJECUCIÓN

Resultados obtenidos

Nombredelaempresa: _____

Contactodelaempresa: _____

Ingeniero(s) derequisitos responsable(s): _____

Nombredelproyectosoftware a desarrollar: _____

Ciente(s) involucrado(s): _____

Fecha de encuentro	TEC/TEC	Artefactos obtenidos	Resultados obtenidos	Validación de cliente			Validación del ingeniero de requisitos líder		
				1(Alto)	2(Medio)	3(Bajo)	1(Alto)	2(Medio)	3(Bajo)

5. *Realización de panel grupal de retroalimentación.* Con todos los *stakeholders* por proyecto, se aborda los tópicos alrededor de: la pertinencia de la propuesta metodológica, el tiempo de aplicación y las observaciones encontradas durante cada una de las sesiones. Para obtener resultados más concretos, durante el desarrollo del panel un moderador dirige a los *stakeholders* preguntas concretas, a las cuales estos deben responder mediante la siguiente escala cualitativa: Alta(A), Media (M) o Baja (B) según la experiencia vivida durante cada una de las sesiones. Posteriormente se abrió un segmento de 10 minutos al finalizar el panel para que los *stakeholders* expongan los comentarios que consideren pertinentes, obteniendo en consolidado por tópico los resultados expuestos en la **Tabla 8**.

6. *Análisis de resultados.* Se procede a analizar las calificaciones asignadas en las casillas: validación de cliente y validación del ingeniero de requisitos responsable de la plantilla de resultados (ver **Tabla 8**), la cual permite validar la exactitud de los artefactos obtenidos durante la aplicación del experimento, todo con la intención de identificar idóneamente las necesidades del producto software al construir. Cada uno de los enfoques de calificación está orientado desde diferente perspectiva, por un lado los ingenieros de requisitos líderes evaluaban si los artefactos les parecían pertinentes para la disciplina IR, por otra parte los clientes siendo los más idóneos evaluaban si los requisitos identificados eran lo que ellos realmente necesitaban. Estos resultados se muestran en la **Tabla 9**.

TABLA 8. FICHA DE PLANEACIÓN TEC/TC

Empresa	Pertinencia			Tiempo			Observaciones de los <i>stakeholders</i>
	A	M	B	A	M	B	
Empresa 1	90%	10%	0%	72%	25%	3%	-El tener escenarios simulados y objetos de estímulo les pareció muy útil para recordar cosas que eran relevantes
Empresa 2	96%	4%	0%	67%	20%	13%	-La técnica Word café les dio mucha tranquilidad y les permitió de forma ordenada encaminarse a los resultados. -La motivación y actividad les permitió desempeñar un papel activo -la retroalimentación es un proceso sencillo que permite aclarar malos entendidos entre los <i>stakeholders</i> - Aunque consideran que invirtieron mucho tiempo en las sesiones, consideran que fue una experiencia muy significativa para llegar a identificar las necesidades del software a construir - El dar prioridad a la cooperación de todos los miembros permite ser más efectivo, ya que una sola persona no tiene todo el conocimiento
Empresa 3	90%	10%	0%	98%	2%	0%	- Los escenarios que se utilizaron les dio tranquilidad que les permitió concentrarse en las sesiones -El poder aclarar las deficiencias cognitivas en el momento justo, permitía encaminarse en la discusión - Consideran que si se hubiese utilizado esquemas los resultados hubieran sido más fáciles de plasmar
Empresa 4	91%	9%	0%	72%	25%	3%	-El hecho de usar esquemas permite de forma ordenada dar jerarquía a la información aunque esto exigía ser muy cuidadosos. -Usar el análisis de procesos de lo general a lo particular permite ir entendiendo los conceptos de forma más exacta
Empresa 5	94%	6%	0%	71%	29%	0%	-Las técnicas utilizadas les pareció muy innovadoras -Tener un concepto desde donde partir da dirección en el desarrollo de los contenidos

TABLA 9. RESULTADOS DE VALIDACIÓN DE RESULTADO OBTENIDOS

Empresa	Validación de clientes			Validación del ingeniero de requisitos líder		
	Alto	Medio	Bajo	Alto	Medio	Bajo
Empresa 1	97%	3%	0%	89%	11%	0%
Empresa 2	98%	2%	0%	98%	2%	0%
Empresa 3	95%	5%	0%	92%	8%	0%
Empresa 4	92%	8%	0%	83%	17%	0%
Empresa 5	95%	5%	0%	85%	15%	0%

En los resultados de la validación de los artefactos obtenidos una vez aplicadas las técnicas, se evidencia que los clientes se muestran más satisfechos a nivel general que los ingenieros de requisitos, quizás esto se deba a que estos últimos tienen más brechas culturales referentes a los métodos tradicionales.

Es satisfactorio encontrar que entre el 95% y 97% de los clientes de todas las empresas dieron una puntuación alta a la aproximación y calidad de los requisitos obtenidos al finalizar el experimento y ninguno de ellos calificó los resultados obtenidos en un nivel bajo, lo que permite identificar que la propuesta metodológica logra potencializar los procesos de comunicación entre los *stakeholders* para lograr la adquisición de requisitos de calidad.

Lo anterior demuestra que la propuesta logra ser más efectiva que las metodologías tradicionales para aplicar la ingeniería de requisitos ya que permite no sólo el uso de nuevas técnicas sino que además guía de forma descriptiva cómo aplicarlas y cuándo hacerlo en términos de estrategias comunicacionales. Adicionalmente, evidencia que los *stakeholders* se compenetran más en el proceso usando estas técnicas, sintiéndose más satisfechos con los resultados obtenidos.

8. CONCLUSIONES Y TRABAJOS FUTUROS

La realización de este trabajo arroja como resultado una nueva aproximación metodológica para incorporar técnicas de adquisición de conocimiento al proceso de Ingeniería de Requisitos y de esta

manera mejorar la comunicación que se da entre los *stakeholders*. Aunque, en este trabajo sólo son estudiadas técnicas de adquisición de conocimiento desde los contextos de gestión de conocimiento y comunicación, en ésta metodología también es posible incorporar técnicas desde otros contextos, siempre y cuando éstas favorezcan la comunicación.

Con la ejecución de esta metodología en las empresas de desarrollo de software se pretende guiar de forma más acertada la adquisición y transferencia de las necesidades de los clientes en el proceso de Ingeniería de requisitos, favoreciendo el intercambio de experiencias en un ambiente propicio, donde todas las personas involucradas se sientan seguras y libres de expresar sus ideas, haciendo uso de estrategias de comunicación que minimicen los problemas de comunicación que puedan presentarse.

Es importante tener en cuenta que una técnica TEC/TC puede implementar varias estrategias y que una estrategia puede aportar a la solución de varios problemas. Encontrando así, que el 50% de los problemas de comunicación son solucionados con al menos 3 estrategias de comunicación, lo que indica que existen varias alternativas para mitigar los problemas de comunicación ya que varias técnicas TEC y/o TC presentan estas estrategias de comunicación.

Esta investigación consiguió un consolidado de 24 técnicas de elicitación de conocimiento y de comunicación, con información referente a: descripción, recursos, artefactos, roles, objetivos, labores y sub-labores. Gracias a esta recopilación, se creó un catálogo público de técnicas de fácil consul-

ta y aporte a la comunidad en general, que facilita la comprensión y comunicación entre los *stakeholders* que participan del proceso, suministrado a los ingenieros de requisitos de cada empresa como una guía para apoyar la toma de decisiones frente a las TEC y/o TC.

Finalmente, la utilización de TEC y TC supuso una novedad considerable para los expertos durante el proceso de validación de la propuesta. La experiencia puede considerarse positiva, ya que posiblemente los expertos no hayan aprendido en que consiste cada técnica, pero sí la importancia de las habilidades comunicacionales en este proceso y la existencia de técnicas útiles para propiciar estas habilidades. No obstante, queda la duda si el equilibrio alcanzado es suficiente para que en la práctica estos expertos puedan seleccionar de forma asertiva la técnica a aplicar en un proyecto.

REFERENCIAS

- Boehm, B. W. (1984). Verifying and validating software requirements and design specifications. *Revista IEEE software*, 1(1), enero-febrero, pp. 75-88. [Online] Disponible en: <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.365.8494>. [Consultado 15 de junio de 2013].
- Cohene, T., & Easterbrook, S. (2005). Contextual risk analysis for interview design. En: *Requirements Engineering, 2005. Proceedings. 13th IEEE International Conference IEEE*. Washington, USA, 95-104 Aug. 2005 - Disponible en: http://ieeexplore.ieee.org/xpl/login.jsp?tp=&arnumber=1531031&url=http%3A%2F%2Fieeexplore.ieee.org%2Fxppls%2Fabs_all.jsp%3Farnumber%3D1531031. [Consultado 22 de Junio de 2013].
- Coughlan, Jane., & Macredie, Robert. (2014). Effective Communication in Requirements Elicitation: A Comparison of Methodologies. *Revista Requirements Engineering* 7 (2), pp 47-60. [Online] Disponible en: <http://link.springer.com/article/10.1007%2Fs007660200004> [Consultado 2 de Junio de 2015].
- Diaper, D. (1989). Knowledge elicitation: principle, techniques and applications. *Revista Engineering Applications of Artificial Intelligence* 3(3) · pp 25-36
- [Online] Disponible en: <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=SERIES10268.94297> [Consultado 18 de Mayo de 2013].
- Drake, J.; Xie, W; Tsai W & Zualkernan, I. (1997). Approach and Case Study of Requirement Analysis Where End Users Take an Active Role. En: *ICSE '93 Proceedings of the 15th international conference on Software Engineering*. CA, USA pp 177-186 May 1993. - Disponible en: <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=257608>. [Consultado 16 de agosto 2013].
- Durán, A., & Bernández, B. (2003). Un Entorno Metodológico de Ingeniería de Requisitos para sistemas de información, tesis (Doctorado en Informática), España, universidad de Sevilla, 388 pp. Disponible en: <https://www.lsi.us.es/docs/doctorado/tesis/AmadorDuran.pdf>. [Consultado 26 de Agosto 2013].
- Farias, I., Dos Santos, A., & Marczak, S. (2012). A Systematic Tertiary Study of Communication in Distributed Software Development Projects. En: *IEEE Seventh International Conference on Global Software Engineering*. Porto Alegre: Brazil 182-194 agosto 2012 - Disponible en: <http://www.computer.org/csdl/proceedings/icgse/2012/4787/00/4787a182-abs.html>. [Consultado 4 de mayo 2013].
- France, R. B., & Horton, T. B. (1995). Applying Domain Analysis and Modeling: An Industrial Experience. En: *SSR '95 Proceedings of the 1995 Symposium on Software reusability*. York: USA 206-214 agosto 1995 - Disponible en: <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=211846&dl=ACM&coll=DL&CFID=599445504&CFTOKEN=21879437>. [Consultado 14 de mayo 2013].
- Goguen, Joseph. A. (2009). Requirements Engineering as the Reconciliation of Social and Technical Issues. *Computer Science and engineering. Revista Requirements engineering* 3(1) pp 165-199 [Online] Disponible en: https://www.researchgate.net/publication/2263328_Requirements_Engineering_as_the_Reconciliation_of_Technical_and_Social_Issues [Consultado 18 de Mayo de 2013].
- Hoffmann, H. F., & Lehner, F. (2001). Requirements Engineering as a Success Factor in Software Projects. *Revista IEEE Software*, 18(4) pp 58-66. [Online] Disponible en: http://ieeexplore.ieee.org/xpl/login.jsp?tp=&arnumber=936219&url=http%3A%2F%2Fieeexplore.ieee.org%2Fxppls%2Fabs_all.jsp%3Farnumber%3D936219. [Consultado 25 de julio de 2013].

- Holz, Harald. (2000). Process Based Knowledge Management Support of Software Engineering, tesis (Doctorado en ciencias), Alemania, Universität Kaiserslautern, 53 pp. Disponible en: file:///D:/Users/Usuario/Downloads/00b0c8600cf245659d00f391%20(1).pdf. [Consultado 4 de septiembre 2013].
- Intille, S., Kukla, C., & Ma, X. (2002). Eliciting user preferences using image-based experience sampling and reflection. En: CHI'02 Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems. New York: USA, 738-739. Abril 2002 Disponible en: <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=506573>. [Consultado 20 de mayo 2013].
- Laguna, M. A., Marqués, J. M., & Gracia, F. J. (2001). A user requirements elicitation tool. Revista ACM SIGSOFT Software Engineering Notes, 26(2), pp 35-37. [Online] Disponible en: https://files.ifi.uzh.ch/rerg/amadeus/teaching/courses/re_seminar_fs11/RE_Tools_for_End_Users_final_version.pdf. [Consultado 5 de julio de 2013].
- Land, P. W., Aurum, A., & Handzic, M. (2001). Capturing implicit software engineering knowledge. En: Software Engineering Conference, 2001. Proceedings. 2001 Sidney: Australian, 108-114 Agosto 2001 - Disponible en: http://ieeexplore.ieee.org/xpl/login.jsp?tp=&arnumber=948504&url=http%3A%2F%2Fieeexplore.ieee.org%2Fxppls%2Fabs_all.jsp%3Farnumber%3D948504. [Consultado 6 de abril 2013].
- Macaulay, L. (1996). Requirements for requirements engineering techniques. En: Requirements Engineering, Proceedings of the Second International Conference. Colorado; Estados Unidos, 157-164 abril 1996 - Disponible en: http://ieeexplore.ieee.org/xpl/login.jsp?tp=&arnumber=491440&url=http%3A%2F%2Fieeexplore.ieee.org%2Fxppls%2Fabs_all.jsp%3Farnumber%3D491440. [Consultado 15 de septiembre 2013].
- Maiden, N., & Robertson, S. (2005). Integrating creativity into requirements processes: Experiences with an air traffic management system. En: Requirements Engineering, Proceedings. 13th IEEE International Conference, Washington: USA, 95-104 105-114 Aug. 2005. - Disponible en: <http://ceit.aut.ac.ir/islab/courses/RE-old/RE%20891127/RE/homework/question/Integrating%20Creativity%20into%20Requirement%20Process.pdf>. [Consultado 22 de junio de 2013].
- Miura, N., Kaiya, H., & Saeki, M. (1995). Building the structure of specification documents from utterances of requirements elicitation meetings. En: Software Engineering Conference Proceedings. Asia Pacific. 64-73 dic 1995 - Disponible en: <https://pdfs.semanticscholar.org/9fb2/8c79e217542b1816f506d66396401ebd03ca.pdf>. [Consultado 22 de junio de 2013].
- Nuseibeh, B., & Easterbrook, S. (2000). Requirements engineering: a roadmap. En: Proceedings of the Conference on the Future of Software Engineering. Limerick: Ireland, 35-46 Junio 2000. - Disponible en: <http://www.cs.toronto.edu/~sme/papers/2000/ICSE2000.pdf>. [Consultado 11 de julio 2013].
- Potts, C. (2001). Metaphors of Intent. En: IEEE International Symposium on Requirements Engineering. Toronto: Estado Unidos, 31-38 Agosto 2001. - Disponible en: http://ieeexplore.ieee.org/xpl/login.jsp?tp=&arnumber=948541&url=http%3A%2F%2Fieeexplore.ieee.org%2Fxppls%2Fabs_all.jsp%3Farnumber%3D948541 [Consultado 1 de agosto 2013].
- Ruiz, M., España, S., González, A., & Pastor, O. (2010). Análisis de Comunicaciones como un enfoque de requisitos para el desarrollo dirigido por modelos. En: The VII Taller sobre Desarrollo de Software Dirigido por Modelos (DSDM 2010). Valencia: España, 70-77 septiembre 2010. - Disponible en: [http://www.pros.upv.es/ca/Publications/Ruiz_DSDM\(2010\).pdf](http://www.pros.upv.es/ca/Publications/Ruiz_DSDM(2010).pdf). [Consultado 25 de mayo 2013].
- Sommerville, I., & Ransom, J. (2005). An empirical study of industrial requirements engineering process assessment and improvement. En: Journal ACM Transactions on Software Engineering and Methodology (TOSEM) 14(1), New York: USA 85-117 enero 2005. - Disponible en: <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=1044837>. [Consultado 25 de mayo 2013].
- Sommerville, I., & Sawyer, P. (2005). Ingeniería del Software un enfoque práctico, séptima edición. México DF: McGraw Hill, 2005, pp 691
- SWEBOK. (2001). Software Engineering Body of Knowledge, tercera edición. New York, 2001, pp 103
- Zapata, Carlos. M., & Carmona, Nicolas. (2010). Un modelo de diálogo para la educación de requisitos de software. Revista Dyna, 77(164), pp. 209-219. [Online] Disponible en: <http://www.redalyc.org/articulo>

oa?id=49620414021 [Consultado 25 de julio de 2014].

Zayas, Pedro (2010). La comunicación interpersonal, tesis (Doctorado en Ciencias Psicológicas), la Habana, Universidad de la Habana, 122 pp. Disponible en: http://biblioteca.utec.edu.sv/siab/virtual/elibros_internet/55772.pdf. [Consultado 16 de agosto 2013].

**PARA CITAR ESTE ARTÍCULO /
TO REFERENCE THIS ARTICLE /
PARA CITAR ESTE ARTIGO /**

Ramírez-Leal, J.; Giraldo-Orozco, W.J.; Anaya-Hernández, R. (2016). Una propuesta metodológica para mejorar la comunicación en ingeniería de requisitos. *Revista EIA*, 13(26), julio-diciembre, pp. 121-139. [Online].