



Revista Brasileira de Enfermagem

E-ISSN: 1984-0446

reben@abennacional.org.br

Associação Brasileira de Enfermagem

Brasil

Petersen Cogo, Ana Luísa; Dal Pai, Daiane; Badin Aliti, Graziella; Karnas Hoefel, Heloísa;
de Oliveira Azzolin, Karina; Busin, Lurdes; Rubin Unicovsky, Margarita Ana; Luce Kruse,
Maria Henriqueta

Casos de papel e role play: estratégias de aprendizagem em enfermagem

Revista Brasileira de Enfermagem, vol. 69, núm. 6, noviembre-diciembre, 2016, pp. 1231-
1235

Associação Brasileira de Enfermagem
Brasília, Brasil

Disponível em: <http://www.redalyc.org/articulo.oa?id=267048565029>

- ▶ Como citar este artigo
- ▶ Número completo
- ▶ Mais artigos
- ▶ Home da revista no Redalyc



Sistema de Informação Científica

Rede de Revistas Científicas da América Latina, Caribe, Espanha e Portugal
Projeto acadêmico sem fins lucrativos desenvolvido no âmbito da iniciativa Acesso Aberto



Casos de papel e *role play*: estratégias de aprendizagem em enfermagem

Case studies and role play: learning strategies in nursing

*Los ejercicios de modelado y de *role play*: estrategias de aprendizaje en enfermería*

Ana Luísa Petersen Cogo¹, Daiane Dal Pai¹, Graziella Badin Aliti¹, Heloísa Karnas Hoefel¹, Karina de Oliveira Azzolin¹, Lurdes Busin¹, Margarita Ana Rubin Unicovsky¹, Maria Henrique Luce Kruse¹

¹ Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Programa de Pós-Graduação em Enfermagem. Porto Alegre-RS, Brasil.

¹ Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Departamento de Enfermagem Médico-Cirúrgica. Porto Alegre-RS, Brasil.

Como citar este artigo:

Cogo ALP, Dal Pai D, Aliti GB, Hoefel HK, Azzolin KO, Busin L, et al. Case studies and role play: learning strategies in nursing. Rev Bras Enferm [Internet]. 2016;69(6):1163-7. DOI: <http://dx.doi.org/10.1590/0034-7167-2016-0277>

Submissão: 20-06-2016

Aprovação: 23-08-2016

RESUMO

Objetivo: relatar a experiência de docentes de uma universidade pública da região Sul do Brasil na utilização de casos de papel e *role play* como estratégias de aprendizagem para o cuidado em enfermagem ao adulto hospitalizado. **Método:** relato da experiência de aprendizagem adotada na disciplina de Cuidado de Enfermagem ao Adulto I do curso de Bacharelado em Enfermagem. **Resultados:** a elaboração dos casos de papel considerou as necessidades de cuidado originadas pelo perfil epidemiológico da morbimortalidade das doenças crônicas não transmissíveis, o processo de enfermagem como método para assistir, bem como os aspectos sociais dos indivíduos hospitalizados. O planejamento do *role play* fez-se pela criação de um cenário em laboratório de práticas e diálogos envolvendo a interação entre estudantes e professores. **Conclusão:** os casos de papel e o *role play* instigaram os estudantes à busca ativa do aprendizado e aproximaram a teoria das situações reais de cuidado.

Descriptores: Educação em Enfermagem; Aprendizagem Baseada em Problemas; Tecnologia Educacional; Bacharelado em Enfermagem; Ensino Superior.

ABSTRACT

Objective: to report professors' experience in a public university of Southern region of Brazil using case studies and role play as learning strategies for nursing care of hospitalized adults. **Method:** learning experience report from the Nursing Care of Adults I class of nursing undergraduate course. **Results:** the development of case studies and role play considered health care needs from epidemiological profile of chronic noncommunicable diseases morbidity and mortality, nursing as an assisting method, and social aspects of hospitalized individuals. Role play planning was made by creating a stage in laboratory of practices and dialogues comprising students and professors interaction. **Conclusion:** case studies and role play encouraged students to active search for learning and brought theory closer to real health care situations.

Descriptors: Education; Nursing; Problem-based Learning; Educational Technology; Baccalaureate; Higher Education.

RESUMEN

Objetivo: contar la experiencia de docentes de una universidad pública de la región Sur de Brasil con el empleo de casos y ejercicios de modelado y de *role play* como estrategias de aprendizaje en el cuidado de enfermería al adulto internado. **Método:** narrativa experiencial de aprendizaje de la materia Cuidado de Enfermería al Adulto I, del curso de Enfermería. **Resultados:** para la elaboración de los casos y ejercicios de modelado se consideraron las necesidades del cuidado desde el perfil epidemiológico de la morbimortalidad de las enfermedades crónicas no transmisibles, el proceso de enfermería como método para cuidar, así como los aspectos sociales de los sujetos internados. Para el *role play* se creó un escenario en laboratorio de prácticas y conservaciones, en que interactuaban profesores y alumnos. **Conclusión:** los casos y ejercicios de modelado estimularon el aprendizaje de los estudiantes y el acercamiento de la teoría a la práctica en situaciones reales de cuidado.

Descriptores: Educación en Enfermería; Aprendizaje Basada en Problemas; Tecnología Educacional; Bachillerato en Enfermería; Educación Superior.

AUTOR CORRESPONDENTE

Ana Luísa Petersen Cogo

E-mail: analuisa@enf.ufrgs.br

INTRODUÇÃO

A área da educação, bem como a enfermagem, tem sido frequentemente contemplada por um discurso de mudança e por um ciclo de reformas recorrentes. A expansão do ensino superior no Brasil vem ocorrendo nas últimas décadas, trazendo novos desafios e a necessidade do acompanhamento constante pela busca de aprimoramento da qualidade do ensino⁽¹⁾.

O conhecimento que deve fazer parte de um currículo profissional não é algo fixo, mas sujeito a mudanças e flutuações, já que é construído na história e na cultura. Sendo assim, aquilo que deve ser ensinado não foi estabelecido em algum momento privilegiado do passado, estando em constante mudança⁽¹⁻²⁾. Como professoras de um curso de graduação em Enfermagem, temos nos preocupado em propor aos estudantes mais do que um conhecimento que seja verdadeiro, pensamos em organizar um conhecimento que seja socialmente válido.

As reformas educacionais instituídas no Brasil desde a promulgação da Lei de Diretrizes e Bases em dezembro de 1996 vêm determinando novas configurações aos padrões curriculares. Nessa direção, as Diretrizes Curriculares Nacionais instigaram mudanças na forma de ensinar e aprender, referindo métodos ativos de aprendizagem e incorporação de tecnologias de ensino. Além disso, alertam para a importância da formação crítica e reflexiva, comprometida com a implementação das políticas de saúde, com a complexidade do mundo do trabalho e com as necessidades de saúde da população⁽²⁾. Assim, um dos desafios que se coloca na formação em saúde é o de construir conhecimento alinhado ao cotidiano do Sistema Único de Saúde (SUS) e a adoção de posturas pedagógicas que considerem o princípio da integralidade na formação dos profissionais em saúde.

Ademais, um dos maiores desafios enfrentados na atualidade pelos professores no ensino de Enfermagem é a proposta de métodos de ensino que despertem o interesse e desenvolvam a aprendizagem dos estudantes⁽³⁾. No contexto da universidade pública brasileira, observam-se estudantes inseridos em um mundo conectado, agentes de múltiplas tarefas e expostos a uma grande quantidade de informações e de estímulos provenientes das mídias digitais.

Diante dessas questões, ao discutirmos as mudanças necessárias no ensino do cuidado ao adulto, propusemos buscar respostas que delimitassem o que deveria ser o conteúdo em si e como deveria se dar a construção do conhecimento. Assim, procuramos questionar nossas práticas para não reproduzir as mesmas verdades e situações. Tentamos propor uma transformação que privilegiasse a participação dos estudantes, estimulando as perguntas ao invés das respostas, a dúvida ao invés das certezas, a problematização em vez da prescrição. Com tal postura, objetivamos a formação profissional construída com características criativas e inovadoras, sintonizadas com uma nova visão de mundo⁽⁴⁾.

Nessa direção, retomamos alguns conceitos, pressupostos ou procedimentos e os relacionamos, de maneira direta ou através de indagações, com a história, com as possibilidades de organizar o conhecimento do modo mais próximo à assistência. Esta, por sua vez, esteve na pauta das discussões desse grupo de professores no que se refere à preocupação com o cuidado integral a uma população que tem se caracterizado pelo envelhecimento,

o que é mais grave no Brasil devido às desigualdades sociais e à dificuldade de acesso ao sistema de saúde.

Por outro lado, o trabalho da enfermagem tem se caracterizado pela incorporação intensiva de tecnologia e pela centralidade do hospital na solução dos problemas de saúde. Faz sentido então, a proposição de referências amparadas em estratégias de renovação, comprometidas com a qualificação de enfermeiros que venham efetivamente contribuir com a implantação e/ou aperfeiçoamento de uma oferta de atenção à saúde mais justa, mais igualitária e resolutiva⁽⁴⁾.

A necessidade de inovar os procedimentos e métodos adotados no processo de ensino e aprendizagem sobre o cuidado ao adulto hospitalizado fez que nos debruçássemos primeiramente sobre a seguinte pergunta: O que e como pretendemos ensinar? Considerando tratar-se de um aprendizado teórico e prático, nossas intenções voltaram-se à definição de conhecimentos e habilidades envolvidos na disciplina de nossa responsabilidade. Nessa direção, o presente estudo objetiva relatar a experiência de docentes de uma universidade pública da região Sul do Brasil na utilização de casos de papel e *role play* como estratégias de aprendizagem para o cuidado em enfermagem ao adulto hospitalizado.

MÉTODO

Trata-se do relato de experiência da estratégia de aprendizagem adotada na disciplina de Cuidado de Enfermagem ao Adulto I, com carga-horária de 300 horas semestrais, distribuídas de segunda a quinta-feira, ofertada na quarta etapa do curso de Bacharelado em Enfermagem para uma média de 40 a 50 estudantes por semestre. A referida disciplina objetiva proporcionar aos discentes conhecimentos técnico-científicos para o cuidado de enfermagem sistematizado a adultos em situações clínicas e cirúrgicas, considerando sua inserção na família, sociedade e políticas públicas. As mudanças foram incorporadas na disciplina a partir do segundo semestre de 2014, quando ocorreu a transição para o novo currículo.

O grupo de oito professoras da disciplina reuniu-se previamente, em média duas horas por semana ao longo de um ano, para discutir o que deveria mudar em relação ao currículo anterior e como poderiam ser implementadas essas mudanças. As discussões foram registradas em ata.

Levando em conta os diferentes entendimentos e motivações das professoras, buscaram-se textos e relatos de experiências exitosas na área da saúde. Nesse momento, outras variáveis foram consideradas, como a carga horária da disciplina e dos professores, a disponibilidade de sala de aula, laboratório de habilidades e campos de prática, bem como o quantitativo de estudantes a serem atendidos semestralmente.

Nesses encontros, elegemos o caso de papel e *role play* como técnicas de ensino promotoras de uma aprendizagem mais coerente com os desafios inerentes do cuidado integral do adulto hospitalizado. Foram elaborados cinco casos de papel com os seus respectivos cenários a serem desenvolvidos no semestre letivo.

Os casos de papel são oriundos da abordagem educacional da Aprendizagem Baseada em Problemas (ABP)⁽⁵⁾, enquanto o *role play* surgiu no psicodrama⁽⁶⁾, sendo incorporado posteriormente em atividades educativas; e, mesmo sendo procedentes

de distintos referenciais pedagógicos, entendemos que essas técnicas poderiam ser utilizadas de forma integrada e complementar, tanto na condução da atividade teórica como da prática.

A ABP foi proposta pela Faculdade de Medicina da Universidade de McMaster no Canadá e rapidamente se difundiu como uma proposta curricular. No entanto, mesmo sem adotar o método da ABP na sua completude, instituições de ensino têm apostado nessa proposta educativa, a qual se caracteriza pelo trabalho em grupo, inter-relação de conhecimentos prévios, indissociabilidade entre teoria e prática, busca de soluções a problemas factíveis, respeito à autonomia do estudante e avaliação formativa^(2,5,7).

Uma das técnicas descritas pela ABP são os casos de papel a serem desenvolvidos em grupos tutoriais. Trata-se de narrativas que apresentam um contexto, que pode ser vivenciado pelo estudante nos campos de prática, agregando conhecimentos prévios a temática proposta, estimulando a elaboração de questionamentos a serem respondidos e buscando fontes que possam colaborar com essa trajetória^(5,8). Tal técnica vai além da aprendizagem de conhecimentos, mas desenvolve habilidades, comportamentos e atitudes sobre os problemas pautados no caso de papel, denominados “objetivos de aprendizagem”⁽⁸⁾.

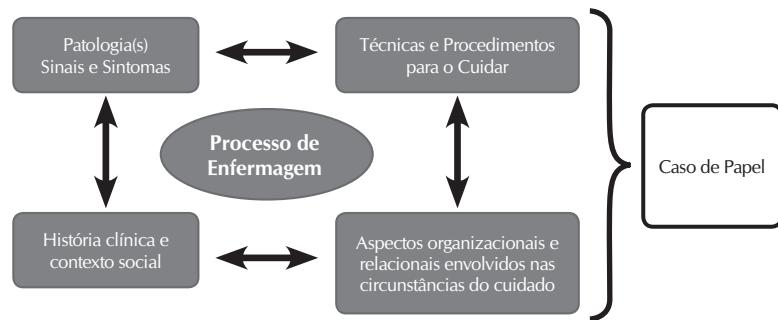
Assim, quando é elaborado um caso de papel, ele é avaliado por um grupo de professores que procura assegurar a relevância, a sequência lógica, a extensão do problema, a facilidade e a contextualização. O acompanhamento com a avaliação dos casos de papel é fundamental para verificar se os objetivos estão sendo alcançados^(5,8).

O *role play* como método de ensino possibilita que uma pessoa assuma o papel de outro com o propósito de sensibilizar os demais. A utilização da dramatização torna a vivência mais próxima do real, sendo considerada uma prática de ensino de simulação ao proporcionar a imersão e a experiência vivida. A aprendizagem não é somente individual como também coletiva, oportunizando a diminuição da ansiedade e o desenvolvimento de confiança nas ações executadas, pois, diante de uma conduta inadequada, essa pode ser revista e refeita, sem comprometer a segurança de um paciente⁽⁶⁾.

A experiência de utilização dos casos de papel e *role play* como estratégias de aprendizagem para o cuidado em enfermagem é apresentada a seguir. São descritos os processos de elaboração dos casos e planejamento da *role play*, bem como os momentos teóricos e práticos que compuseram a dinâmica de trabalho com essas estratégias.

ELABORAÇÃO DOS CASOS DE PAPEL E PLANEJAMENTO DA *ROLE PLAY*

A adoção de estratégias baseadas na ABP e *role play* levou à elaboração de situações-problema e o seu desenvolvimento, dando origem aos “casos de papel”. O objetivo dos casos de papel foi apresentar circunstâncias de cuidado que instigasse a busca por conhecimento teórico sobre patologia, sinais e sintomas, semiologia, semiótécnica, articulado ao processo



Fonte: As autoras, 2016.

Figura 1 – Processo de seleção dos conteúdos e habilidades para os casos de papel

de enfermagem. Para além de casos clínicos, desafiamos-nos para que essas circunstâncias de cuidado envolvessem aspectos sociais, relacionais e organizacionais, com vistas ao despertamento para as múltiplas necessidades humanas envolvidas no cuidar, bem como para os complexos contextos de cuidado. A Figura 1 ilustra o processo de seleção dos conteúdos e habilidades para a construção dos casos de papel.

Os casos de papel envolveram situações recorrentes nos campos de prática, ou seja, tratou-se de narrativas amparadas na realidade⁽²⁾. Assim, a escolha da patologia abordada em cada caso foi amparada no perfil epidemiológico da morbimortalidade da região Sul do Brasil, com foco especial às doenças crônicas não transmissíveis e fatores de risco relacionados. Cientes de que o processo de adoecimento vai além dos determinantes biológicos, os casos envolveram aspectos sociais implicados na história do usuário, bem como a premissa de caracterizar a sua singularidade.

O processo de enfermagem enquanto método de assistir foi o princípio norteador dos casos, com o intuito de instigar o raciocínio clínico e o pensamento crítico. Para tanto, os casos envolveram sinais, sintomas e exames diagnósticos a fim de desafiar a aplicação de conhecimentos da semiologia e despertar para a identificação de diagnósticos de enfermagem, os quais deram subsídios às intervenções. Essas intervenções de enfermagem, por sua vez, relacionaram-se a procedimentos e técnicas de enfermagem no cuidado ao adulto hospitalizado.

Com o objetivo de oferecer maior realismo às situações relatadas e se aproximar dos desafios proporcionados pelo mundo do trabalho, características da unidade hospitalar foram descritas junto ao caso. Incluíram-se elementos da rotina da unidade, organização do trabalho hospitalar, tecnologias utilizadas no campo prático, relações interpessoais, participação da equipe multiprofissional e da família.

Depois de identificados os conhecimentos e habilidades que constituíram os casos de papel, a construção textual de cada caso foi iniciada pela colaboração de dois a três professores e, na sequência, lidos e discutidos pelo corpo de professores responsáveis pela disciplina. Para incitar a identificação dos estudantes com a situação-problema descrita no caso, destinou-se como personagem principal das narrativas uma estudante de enfermagem chamada “Marina”, que vivenciava

sus primeiras experiências de cuidado, promovendo assim a autorreflexão dos estudantes acerca de sentimentos frequentemente experimentados nesta fase de formação profissional⁽⁹⁾.

Com o caso concluído, a *role play* foi planejada com a criação de um cenário em laboratório de práticas. Tratou-se de cenário similar à internação hospitalar, sendo o manequim posicionado no leito hospitalar e dois atores, professoras, diante de prescrições médicas e de enfermagem, simulando dúvidas e tomadas de decisão em diálogos produzidos no preparo e realização de cuidados. O principal objetivo da *role play* foi a dramatização da prestação do cuidado integral, focado na singularidade da situação relatada pelo caso de papel. O cenário foi preparado pelos profissionais do laboratório de práticas, que conta com duas enfermeiras e duas técnicas de enfermagem, juntamente com as professoras da disciplina, considerando a área física, os equipamentos e os manequins disponíveis. Os roteiros com o passo a passo dos procedimentos de enfermagem foram elaborados de acordo com a literatura⁽¹⁰⁾ e as rotinas da instituição hospitalar na qual são realizadas as atividades práticas da disciplina.

A seguir, descrevem-se os momentos teóricos e práticos da dinâmica de trabalho adotada para a aplicação da estratégia de aprendizagem.

CASO DE PAPEL: DISPARADOR DA BUSCA PELO CONHECIMENTO TEÓRICO

A utilização dos casos de papel tem como princípio fundamental despertar o estudante para buscar o conhecimento por meio de uma narrativa que simula uma situação do futuro cotidiano profissional. Esse método encontra-se centrado no estudante como protagonista do processo de aprendizagem, portanto, exige a sua participação ativa na busca pelo conhecimento e não meramente informativa como é o caso da prática pedagógica tradicional⁽¹¹⁾. Para solucionar a situação problema, os estudantes são estimulados a identificar suas dúvidas e a formular os questionamentos.

Assim, os casos de papel são apresentados e discutidos no grande grupo, com o objetivo primeiro de serem definidas as questões de aprendizagem, momento denominado de “abertura do caso”. Com base nessas questões, que variaram de 7 a 10, cada grupo de aproximadamente seis estudantes organiza a sua estratégia para a resolução das questões, utilizando quaisquer recursos de difusão do conhecimento, de forma crítica e identificando fontes acadêmicas de pesquisa sob a tutoria de dois professores. A discussão em pequenos grupos beneficia o aprimoramento da comunicação, explanação de ideias e capacidade de posicionamento e argumentação⁽⁵⁾. Nessa perspectiva, busca-se o desenvolvimento do pensamento crítico e da capacidade de análise, bem como a avaliação da informação disponível⁽⁸⁾. As respostas às questões devem ser construídas com base na reflexão, organização e síntese do conhecimento, a fim de que o momento denominado “fechamento do caso” seja uma oportunidade de troca e construção entre todos os grupos e professores.

Cada caso de papel foi desenvolvido ao longo de três dias, sendo dois momentos de discussão no grande grupo: a

“abertura do caso” e o “fechamento do caso”. Entre esses dois momentos, ocorreram nos pequenos grupos, a busca pela resolução das questões de aprendizagem. A operacionalização dos casos de papel e do *role play* foi planejada com a divisão da turma para que a resolução das questões de aprendizagem ocorresse paralelamente ao *role play*, integrando de maneira indissociável o conhecimento teórico e as habilidades práticas para o cuidado em saúde.

Além da tutoria presencial do professor em sala de aula, há o acompanhamento sobre os caminhos percorridos pelos estudantes no processo de busca de resolução das questões, por meio de suas postagens em ambiente virtual de aprendizagem. Cada grupo enviou a tarefa para o ambiente virtual, contendo respostas às questões do caso devidamente referenciadas.

ROLE PLAY: CONSTRUINDO O SENTIDO DA PRÁTICA PELA SINGULARIDADE DO CASO

A estratégia *role play* propunha o desenvolvimento das habilidades necessárias para a realização dos procedimentos de enfermagem a partir do caso de papel. Todo procedimento esteve integrado ao contexto do caso de papel, conferindo sentido à prestação do cuidado simulado. Assim, o cuidado foi vivenciado na especificidade do caso. Neste sentido, optamos por reformular o ensino prático no laboratório de enfermagem, utilizando uma atividade de aprendizagem mais ativa e envolvente, que caracterize com maior fidedignidade o ambiente clínico real. Para nortear esse processo, adaptamos a técnica de *role play* para o ensino prático a partir dos casos de papel. Tal técnica permite aos estudantes lidar com situações de cuidados a partir de uma perspectiva individual e realista^(3,6).

Os mesmos três dias utilizados para o desenvolvimento dos casos de papel, também foram para o *role play*. No cenário do laboratório de práticas, dois professores simularam o atendimento ao paciente, conforme situação descrita no caso de papel, realizando a assistência e encenando possíveis dúvidas e temores vivenciados por “Marina”. Nesse contexto, um dos professores assume a personagem “Marina” e a outra, sua colega. Cabe destacar que os procedimentos de enfermagem foram apresentados e praticados pelos estudantes em aula anterior, a fim de que o *role play* não representasse o primeiro contato com as habilidades práticas relacionadas ao cuidado.

Após a encenação dos professores, os estudantes foram divididos em grupos de seis para desenvolverem em duplas o *role play* com a supervisão da professora. Ao término de cada sessão de *role play*, as professoras e colegas realizaram feedback sobre o desempenho na realização dos cuidados. Acredita-se que a visualização/realização da encenação aliada ao feedback mantém a atenção e o interesse do estudante nesse cenário de aprendizado.

No terceiro dia, as professoras oportunizam a iniciativa dos estudantes para uma nova participação no *role play*, quando os colegas acompanham por meio de checklist previamente elaborado. Ao término, o estudante é estimulado a uma autoavaliação, indicando aspectos de aprimoramento e esclarecendo dúvidas.

O feedback e o trabalho cooperativo também se tornam possíveis nos pequenos grupos. Esse processo de aprendizagem baseado na técnica de *role play* adaptada é utilizada para obter a atenção dos estudantes e permitir um aprofundamento da técnica, ao invés do aprendizado superficial muitas vezes resultante da aprendizagem passiva⁽³⁾. O aprendizado teórico-prático baseado no caso de papel busca romper a fragmentação do ensino que desconsidera a identidade dos pacientes e a singularidade de cada situação.

Assim, acredita-se que tal estratégia tenha potencial para desenvolver um ensino de habilidades integrado ao processo de cuidar. Achamos que o relato dessa experiência possa contribuir com outras realidades, impulsionando ideias para o incremento e/ou a inovação das estratégias de ensino para a Enfermagem e outros cursos na área da saúde.

Pode-se destacar como limitações encontradas na aplicação dessa estratégia a avaliação positiva restrita às percepções dos envolvidos, sem haver, até o presente, uma mensuração da sua eficácia para o aprendizado. Ainda consideramos como limitação a necessidade de mais recursos físicos e tecnológicos, bem como de um quantitativo maior de docentes envolvidos e principalmente engajados. Essas estratégias de ensino rompem com as práticas até então desenvolvidas, trazendo a necessidade de preparar os docentes para esses novos desafios.

CONCLUSÃO

A experiência com a estratégia de aprendizagem permite apontar que as discussões do grupo de professores foram essenciais para a construção coletiva de uma nova proposta para a disciplina. Além disso, as circunstâncias de cuidado narradas pelos casos de papel e encenadas pelo *role play* instigaram o aprendizado e aproximaram a teoria das situações reais de cuidado. Assim, destaca-se a potencialidade da utilização conjunta e articulada das técnicas casos de papel e *role play* para o ensino de enfermagem.

Considera-se fundamental oferecer a oportunidade ao estudante de realizar procedimentos em ambiente simulado antes de ter contato com pacientes hospitalizados. Ao longo dos semestres letivos, em que tais estratégias foram desenvolvidas, observou-se boa aceitação pelos estudantes, os quais se revelaram valorizados, motivados e ativos no processo de aprendizado.

Diante do exposto, recomenda-se que sejam desenvolvidos estudos de acompanhamento e avaliação dessas estratégias de aprendizagem. Como limitações desta experiência, destacamos a necessidade de haver uma área física com múltiplos espaços e acesso a recursos materiais (biblioteca, informática e *internet*), além da atualização continuada dos docentes e disposição para repensar as práticas pedagógicas vigentes.

REFERÊNCIAS

- Teixeira E, Fernandes JM, Andrade AC, Silva KL, Rocha MEMO, Lima RJO. [Overview of nursing graduation courses in Brazil in the National Curriculum Guidelines decade]. Rev Bras Enferm [Internet]. 2013[cited 2016 Aug 17];63(esp):102-10. Available from: <http://www.scielo.br/pdf/reben/v66nspe/v66nspea14.pdf> Portuguese.
- Carvalho ACO, Soares JR, Maia ER, Machado MFAS, Lopes MSV, Sampaio KJAJ. Teacher planning: report on methods of assets used in nursing education. Rev Enferm UFPE [Internet]. 2016[cited 2016 Aug 17];10(4):1332-8. Available from: http://www.revista.ufpe.br/revistaenfermagem/index.php/revista/article/view/7685/pdf_10004
- Boctor L. Active-learning strategies: The use of a game to reinforce learning in nursing education: a case study. Nurse Educ Pract [Internet]. 2013[cited 2016 Jun 20];13(2):96-100. Available from: [http://www.nurseeducationinpractice.com/article/S1471-5953\(12\)00142-4/pdf](http://www.nurseeducationinpractice.com/article/S1471-5953(12)00142-4/pdf)
- Fernandes JD, Rebouças LC. A decade of National Curriculum Guidelines for graduation in nursing: advances and challenges. Rev Bras Enferm [Internet]. 2013[cited 2016 May 11];66(n.esp):95-101. Available from: <http://www.scielo.br/pdf/reben/v66nspe/v66nspea13.pdf>
- Mamede S, Penaforte J(orgs). Aprendizagem baseada em problemas: anatomia de uma nova abordagem educacional. Fortaleza: Hucitec; 2001.
- Riera JRM, Cibanal JL, Mora MJP. Using role playing in the integration of knowledge in the teaching-learning process in nursing: assessment of students. Texto Contexto Enferm [Internet]. 2010[cited 2016 Jun 20];19(4):618-26. Available from: <http://www.scielo.br/pdf/tce/v19n4/03>
- Siqueira-Batista R, Siqueira-Batista R. [The rings of snake: problem-based learning and the societies of control]. Cienc Saúde Colet [Internet]. 2009[cited 2016 Jun 20];14(4):1183-92. Available from: <http://www.scielo.br/pdf/csc/v14n4/a19v14n4.pdf>
- Silva MJMR, Vilaça SPP, Martins CA, Oliveira CCVC. Case presentation in Problem Based Learning: an experience in nursing learning. Rev Ibero Am Ed Inv Enf [Internet]. 2015[cited 2016 Jun 20];5(2):58-64. Available from: <http://www.enfermeria21.com/revistas/aladef/e/article/165/>
- Alves EATD, Cogo ALP. Nursing students' perception of the learning process in a hospital setting. Rev Gaucha Enferm [Internet]. 2014[cited 2016 Jun 20];35(1):102-9. Available from: <http://seer.ufrgs.br/index.php/RevistaGauchadeEnfermagem/article/view/42870/28944>
- Potter PA, Perry AG, Hall AM, Stockert, PA. Fundamentos de Enfermagem. 8. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.
- Freitas RAMM. Teaching through problems: an approach to student development. Educ Pesqui [Internet]. 2011[cited 2016 Jun 20];38(2):403-18. Available from: <http://www.scielo.br/pdf/ep/v38n2/aop478.pdf>