



Ciencia y Sociedad

ISSN: 0378-7680

dpc@mail.intec.edu.do

Instituto Tecnológico de Santo Domingo
República Dominicana

Medrano Disla, Antonia

Taller: uso de la calculadora gráfica T1-92 en la clase de álgebra superior

Ciencia y Sociedad, vol. 28, núm. 4, octubre-diciembre, 2003, pp. 621-636

Instituto Tecnológico de Santo Domingo

Santo Domingo, República Dominicana

Disponible en: <http://www.redalyc.org/articulo.oa?id=87028405>

- Cómo citar el artículo
- Número completo
- Más información del artículo
- Página de la revista en redalyc.org

redalyc.org

Sistema de Información Científica

Red de Revistas Científicas de América Latina, el Caribe, España y Portugal

Proyecto académico sin fines de lucro, desarrollado bajo la iniciativa de acceso abierto

**TALLER: USO DE LA CALCULADORA GRÁFICA TI-92
EN LA CLASE DE ÁLGEBRA SUPERIOR**

Antonia Medrano Disla *

Introducción

Cada día es más común que los profesores integremos la tecnología a las clases de matemática.

La calculadora gráfica TI-92, HP, así como otras similares ponen al estudiante al nivel de la tecnología. Recordemos que es la época de la telemática.

La Calculadora como instrumento de trabajo

- Optimiza el tiempo en los cálculos.
- Minimiza los errores.
- Evita la fatiga frente a cálculos complicados.
- Evita bloqueos por la fobia a la simbólica matemática.

Están presentes los soportes; verbales, simbólico-matemático y gráficos.

* Facultad de Ciencias, Escuela de Matemáticas, Universidad Autónoma de Santo Domingo.

El aprendizaje de la matemática con calculadora permite al estudiante en cierta medida, experimentar, visualizar, generalizar y plantear conjeturas, así como mantener el interés.

¿Qué haremos?

1. ¿Cómo usar la calculadora? Teclas-funciones.
2. Solución de sistemas de ecuaciones lineales. Algoritmo de solución.
3. Solución de ecuaciones con determinantes.
4. Operaciones con matrices.
5. Resultados dudosos de la calculadora que lleva al usuario a desarrollar una actitud crítica hacia los resultados. Importancia de los contenidos conceptuales.
6. Resolver ecuaciones de raíces racionales e irracionales.

¿En cuáles temas de Álgebra podemos trabajar con la calculadora TI-92?

I- Operaciones con matrices.

- 1.1) Suma de matrices.
- 1.2) Multiplicaciones de matrices.
- 1.3) Inversa de una matriz.
- 1.4) Solución de ecuaciones matriciales.

II- Sistemas de ecuaciones lineales.

III- Determinantes.

3.1) Cálculo de determinantes,

3.2) Solución de ecuaciones con determinantes.

IV-Teoría general de ecuaciones.

4.1) Evaluar polinomios.

4.2) Factorizar expresiones algebraicas.

4.3) Resolver ecuaciones de raíces racionales e irracionales.

1. Resolución de sistemas de ecuaciones lineales.

$$\begin{cases} x + y + 2z = 9 \\ 2x + 4y - 3z = 1 \\ 3x + 6y - 5z = 0 \end{cases}$$

Lo resolveremos por el método de **eliminación Gaussiana**.

1º La Matriz ampliada: $A' = [A:b]$, ya que todo sistema puede ser escrito como un producto matricial de la forma: $Ax = b$; es decir:

$$\begin{array}{ccc} \begin{array}{c} \nearrow \\ \text{Matriz de coeficientes} \end{array} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & -3 \\ 3 & 6 & -5 \end{bmatrix} * \begin{array}{c} \nearrow \\ \text{Matriz de las incógnitas} \end{array} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{array}{c} \nearrow \\ \text{Matriz de términos independientes} \end{array} \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \end{array}$$

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 2 & 4 & -3 & 1 \\ 3 & 6 & -5 & 0 \end{bmatrix}$$

2º Hacer reducciones en A' para convertirla en una Matriz escalonada:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 2 & 4 & -3 & 1 \\ 3 & 6 & -5 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{-2f_1 + f_2 \\ -3f_1 + f_3}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 0 & 2 & -7 & -17 \\ 3 & 6 & -11 & -27 \end{pmatrix} \xrightarrow{-3f_1 + 2f_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 0 & 2 & -7 & -17 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

3º Sistema reducido:

$$E_1 : x + y + 2z = 9$$

$$E_2 : 2y - 7z = -17$$

$$E_3 : -z = -3$$

4° Sustitución hacia atrás:

En E3 multiplicamos por (-1); $Z=3$

$$2y - 7(3) = -17$$

Sustituimos z en E2: $2y = -17 + 21$

$$y = 2$$

$$x + 2 + 2(3) = 9$$

Sustituimos z, y en E1: $x = 9 - 8$

$$x = 1$$

Solución: $\{(1, 2, 3)\}$

Algoritmo para la Ti-92:

on	2nd	5	4	5	2nd	,	1	,	1
,	2	2nd	m	2	,	4	,	(-)	3
2nd	m	3	,	6	,	(-)	5	2nd	÷
,	2nd	,	9	2nd	m	1	2nd	m	0
2nd	÷)	enter						

Se visualiza como: ([A], [B])

Solución:
$$\begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \\ z = 3 \end{cases}$$

sistema propuesto
$$\begin{cases} 2x+4y+6z=18 \\ 4x+5y+6z=24 \\ 3x+y-2z=4 \end{cases} \quad \text{Solución:}\{(4,-2,3)\}$$

2. Resolver ecuaciones con determinantes:

$$\begin{vmatrix} X-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 5 \quad \text{solución:} \quad \begin{aligned} 3(x-2)-10 &= 5 \\ 3x-6-10 &= 5 \\ 3x &= 5+16 \\ 3x &= 21 \\ x &= 7 \end{aligned}$$

Con la TI-92 Introducir como *solve* $\left(\det \left(\begin{bmatrix} x-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \right) = 5, x \right)$

on F2 enter 2nd 5 4 2 2nd , x
 -- 2 , 5 2nd m 2 , 3
 2nd ÷) = 5 , x) enter

Solución: X = 7

$$\begin{vmatrix} x-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 8 & 7 \\ 2 & -1 & 6 \\ 3 & 1 & 3 \end{vmatrix}; \text{ solución}$$

$$3(x-2)-10=-3+14+144+21-48$$

$$3x-6-10=122$$

$$3x=138$$

$$x=46$$

Con la TI-92:

on F2 enter 2nd 5 4 2 2nd , x
 -- 2 , 5 2nd m 2 , 3 2nd
 ÷) = 2nd 5 4 2 2nd , 1
 , 8 , 7 2nd m 2 , (-) 1 ,
 6 2nd m 3 , 1 , 3 2nd ÷
) , x) enter

Se visualiza como:

$$\text{solve} \left(\det \left(\begin{bmatrix} x-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \right) = \text{sol} \left(\det \left(\begin{bmatrix} 1 & 8 & 7 \\ 2 & -1 & 6 \\ 3 & 1 & 3 \end{bmatrix} \right), x \right) \right)$$

Propuestos: Determina a x en cada caso

$$\text{a) } \begin{vmatrix} x & 1 & 2 \\ 5 & 6 & 9 \\ 2 & -1 & 7 \end{vmatrix} = 0$$

$$\text{b) } \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 3x & 1 & 4 \\ 0 & -2 & 5 \end{vmatrix} = 25$$

Propósitos

- Realizar operaciones matriciales: suma, resta, multiplicación e inversa de una matriz.
- Resolver ecuaciones de raíces racionales e irracionales.

Inversa de una Matriz:

En álgebra de matrices no se define la división de forma directa, sino a partir de la multiplicación.

Si A es una matriz cuadrada, su inversa será del mismo orden y se designa por A^{-1} y el producto de $A \times A^{-1} = I$.

Aplicación de matriz inversa:

La utilizamos para escribir Álgebraes de la forma $AX = B$.

Álgebra de los números	Álgebra de matrices
$2x = 5$	$AX = B$
$(1/2) 2X = (1/2)5$	$A^{-1}AX = A^{-1}B$
$X = 5/2$	$IX = A^{-1}B$
	$X = A^{-1}B$

Existen diferentes métodos para resolver inversa de una matriz. Veremos algunos.

Ej. Si $M = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$ calcule $M^{-1} = ?$

Solución:

Sea B la matriz inversa; $B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ entonces $M \times B = I$.

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Escrito como sistema:

$$E_1 : 2a - 3c = 1$$

$$E_2 : 2b - 3d = 0$$

$$E_3 : a - c = 0 \rightarrow a = c$$

$$E_4 : b - d = 1$$

Sustituyo a en E_1 : $2c-3c = 1 \Rightarrow c = -1$ y $a = -1$

$$-3E_4 + E_2 = -3b + 3d = -3$$

$$2b - 3d = 0$$

$$-b) = -3 \Rightarrow b = 3 \quad \text{Sust: } b \text{ en } E_4:$$

$$-d = 1 - b$$

$$d = b - 1 \Rightarrow d = 2$$

Por lo tanto la inversa es: $\begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$

$$\text{Ej2: Sea } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = ?$$

Solución: por los adjuntos o Cofactores de A.

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} [A_{ij}]^T$$

1. $\det A = 12 + 6 + 6 - 9 - 6 - 8 = 1 \neq 0$ es no singular y tiene inversa.

$$2. \ A = [A_{ij}]^T = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \\ - \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \end{bmatrix}^T$$

$$= \begin{bmatrix} 6 & -1 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T$$

$$3. \ A^{-1} = [A]^T = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -3 \\ -1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Otro método para encontrar A^{-1}

1. Hacemos la matriz ampliada $[A : I]$
2. Hacemos reducciones hasta convertir la matriz A en una unidad y la de la izquierda será la inversa.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} * \\ -f_1 + f_2 \\ -f_1 + f_3 \end{matrix} \cong \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} \cdot 2f_1 + f_3 \\ \\ \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 3 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} \cdot 3f_1 + f_3 \\ \\ \end{matrix} \cong \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 6 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

En estos procedimientos tediosos es que la calculadora ayuda a optimizar el tiempo.

Actividades Propuestas:

1. Encuentre las inversas de:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = ? \quad M = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

2. Calcular y escribir algoritmo para Operaciones con matrices:

2.1) Suma de matrices.

2.2) Multiplicaciones de matrices.

2.3) Inversa de una matriz.

2.4) Solución de ecuaciones matriciales.

Resolver ecuaciones de raíces racionales

$$3.1) f(x) = 4x^4 - 4x^3 - 25x^2 + x + 6 = 0 \quad \text{sol} = \begin{cases} x_1 = 2 \\ x_2 = 1/2 \\ x_3 = -1/2 \\ x_4 = 3 \end{cases}$$

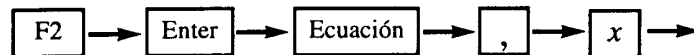
$$3.2) f(x) = x^5 - x^4/2 + 3x^3 - 3/2x^2 - 4x + 2 = 0 \quad \text{sol} = \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = -1 \\ x_3 = 1/2 \\ x_4 = 2i \\ x_5 = -2i \end{cases}$$

De raíces irracionales:

$$f(x) = x^3 - 5x^2 + 2x + 6 = 0 \Rightarrow \text{sol} = \begin{cases} x_1 = 1.678... \\ x_2 = 4.17759... \\ x_3 = -0.85559 \end{cases}$$

$$4. f(x) = 4x^4 - 4x^3 - 25x^2 + x + 6 = 0$$

Después de encender el calculador debo situarme en álgebra:



Primer Momento: Elaboración de algoritmos en equipos de trabajo.

Segundo Momento: Verificar e intercambiar con otro equipo de trabajo.

Tercer Momento: socialización con todo el curso, de los diferentes algoritmos.

Algunas reflexiones:

El estudiante antes que todo debe tener el dominio conceptual. Las calculadoras, los software son herramientas que agilizan los cálculos, los procedimientos.

Veamos algunos casos.

1. $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$, entonces es posible $A*B=?$

2. Encuentre el determinante: $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}$

3. Resolver los sistemas:

$$\begin{array}{ll} 3.1) \left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 + 2x_3 + 4x_4 = 10 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = -3 \\ 3x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ 4x_1 + 4x_2 - x_3 + 7x_4 = 17 \end{array} \right. & 3.2) \left\{ \begin{array}{l} x_1 + 3x_2 - 5x_3 + x_4 = 4 \\ 2x_1 + 5x_2 - 2x_3 + 4x_4 = 6 \end{array} \right. \end{array}$$

Si nos detenemos en lo conceptual:

Caso 1: Se ve que es imposible $A * B$ porque no son conformes. Aunque el calculador le recuerda la información.

Caso 2: Este en específico se ve por simple inspección que la f_2 es combinación de la f_1 : $f_2 = 2f_1$.

Caso 3: El sistema 3.1 tiene dos columnas con los mismos coeficientes; es decir, tiene dos líneas dependientes, por lo que ya no será de 4×4 ni tendrá solución única.

Es evidente que en el 3.2 hay mas incógnitas que ecuaciones.

Estos sistemas se resuelven aplicando el teorema de Rouché Frobenius.

“Es condición necesaria y suficiente que el sistema de ecuaciones admita una solución (al menos que la característica o rango de la matriz de los coeficientes A y de la matriz ampliada A' sean iguales” Consecuencias del teorema de Rouché-Frobenius.

1. Si $r(A) = r(A')$ y $r = n$, el sistema es compatible con solución única.
2. Si. $r(A) = r(A')$ y $r < n$, el sistema es indeterminado con infinitas soluciones.

Tenemos que darles valores arbitrarios a algunas variables; para obtener soluciones particulares. Se calcula: $n-r$ y el resultado serán las incógnitas no principales que asumen valores arbitrarios.